

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 5

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

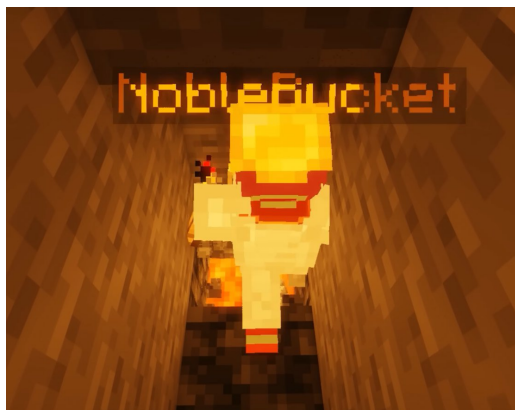
Mapa z dne 4



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 5.....	1
Mapa z dne 4.....	1
Den 5.....	2
Ostrov 1: NobleBucket.....	2
Ostrov 1: Daybreak Media.....	2
Ostrov 1: Sjedení Modrého kříže.....	2
Ostrov 2: Po pádu Trikolóry.....	4
Ostrov 2: Smrtka se rozjela.....	4
Ostrov 2: Cass je populární.....	5
Ostrov 2: Fluixonův Plán.....	5
Ostrov 2: Setkání Vůdců.....	6
Postavy.....	7
Mapa.....	8

Den 5

Ostrov 1: NobleBucket



Pátý den začal klidně, ale ten klid byl klamný. Tragédie, která předchází den otřásla **Ostrovem 2**, brzy zasáhla i **Ostrov 1**. Z Elysia přišla šokující zpráva: **NobleBucket**, vůdce **Alcarasinských pirátů**, zemřel. Jeho smrt byla náhlá a nikdo ji nečekal.

Podle záznamu, který se brzy rozšířil po ostrově, **NobleBucket** při průzkumu podzemí neznal vrstvy lávy a spadl přímo do ohně. Jeho poslední slova zněla: „Myslím... že jsem mrtvý.“ Ticho, které po tom následovalo, mluvilo za vše.

Ostrov 1: Daybreak Media

Zatímco se obyvatelé Ostrova 1 snažili vyrovnat s ztrátou **NobleBucketa**, Novináři už byli v pohybu.

S každým novým pádem vůdců přibývalo spousta bleskových článků.

Dlouho byl největším zdrojem zpráv **Sidefall News** — známý svým pochybným stylem a placenými články.

Ale nyní se na scéně objevila nová síla: **Daybreak Media**, sídlící v **Elysiu**.

Jejich hlavní reportér, **JauntyOne**, se rychle proslavil svým přímým a otevřeným stylem.

„Jsme jednička, protože mluvíme pravdu,“ prohlásil.

„Na rozdíl od toho šaška **Sidefalla**.“

Později ve dne, bude zpráv ještě víc...



Ostrov 1: Sjednocení Modrého kříže



Po dnech rozhovorů, dohadů a drobných sporů se konečně podařilo to, co se ještě před pár dny zdálo nemožné. **Covenant** se rozhodl připojit k alianci **Modrého kříže**.

Tímto krokem se celý **Ostrov 1** oficiálně sjednotil pod jedinou vlajkou. Poprvé od svého vzniku stál ostrov jako celek — spojený vůlí, obchodem a společným cílem.

Ale mír nikdy netrvá dlouho.

Ještě než stačila radost z jednoty utichnout, začaly se objevovat první stíny pochybností. Někteří vůdci se obávali, že síla nové aliance bude brzy podrobena zkoušce — a že tentokrát už nepůjde jen o hranice, ale o samotné přežití celého ostrova.

Ostrov 1: Tajemství Sopky

Ještě před několika dny byl **Ostrov 1** sjednocen pod vlajkou Modrého kříže. Ale klid netrval dlouho.

Vše začalo, když jeden z obyvatel **Infernace** omylem prozradil tajemství, které mělo zůstat skryto.

Řekl někomu zvenčí, že v kráteru sopky se nachází netherit – vzácný a téměř nezničitelný kov.

Tahle zpráva se rozšířila rychleji než oheň. Pro **Infernus** i **mafii Linguini** to byla katastrofa. Po celé týdny se snažili existenci netheritu utajit, ale teď už bylo pozdě.



Krátce nato **Covenant** bez varování vyslal těžební výpravu do sopky. Neohlásili se nikomu – a když se vrátili, přinesli důkaz: netherit tam skutečně je. Královna **Cynica** z **Infernusu** měla strach. **Covenant** měl pověst nemilosrdné armády a vládců, kteří si brali, co chtěli. Rozhodla se tedy těžbu povolit, v naději, že tím předejde většímu konfliktu.

Jenže pak se ozvaly další národy. **WestHelm** požádal, aby mohl těžit také. Tentokrát **Cynica** odmítla.

Cynica: „Lidé říkají, že jsme sobečtí. Ale to oni jsou ti chamtiví – chtějí nám vzít, co jsme našli.“

Na to odpověděl **Schpood** z jedné z menších zemí:

„Ostrov 2 má bohatství, o kterém se nám může jen zdát. Do teď jsem byli nula. A teď, když máme netherit, konečně máme šanci to vyrovnat. Jenže lidé ze sopky si ho syslí pro sebe!“

Napětí rostlo. Hrozilo, že každý další den může přinést první výstřel. Než však mohla vypuknout otevřená válka, Modrý kříž zasáhl.

Mluvčí Modrého kříže:

„Zítra se tu všichni sejdem.

Musíme o tom mluvit v klidu.

Jsme **Ostrov 1** — nemůžeme se rozdělit kvůli nějakému kovu.“



Ostrov 2: Po pádu Trikolóry



Zatímco na **Ostrově 1** se rozhořely spory o netherite, **Ostrov 2** se teprve vzpamatoval z vlastní tragédie. Smrt **Joephiela_**, vůdce Trikolóry, otřásla celou civilizací. Jeho smrt byla náhlá, nesmyslná — a zasáhla i ty, kteří ho znali jen z vzdáleně.

Na pohoří Trikolóry se konal tichý pohřeb. Všude hořely pochodně, a jejich plameny se odrážely v zlatém kameni. Z davu vystoupil prostý farmář, který se nadechl, aby pronesl pár slov.

Farmář: „I když jsem byl jen obyčejný farmář... vždy jsi mi dával pocit, že na mně záleží.“
Hlas se mu zlomil. Na chvíli bylo slyšet jen praskání ohně. Pak vítr odnesl poslední kouř a s ním i jméno **Joephiel_**, které se stalo symbolem ztracené důvěry.

Po obřadu se **Saparata(Saps)** pozval zastupitelé civilizací ostrovu 2 na setkání později ve dne.

Ostrov 2: Smrtka se rozjela

Zatímco se na jihu rozesílaly pozvánky, na druhém konci ostrova, v **Commonwealthu**, se začala psát další temná kapitola.

Po smrti **Joephiela_** ztratila Trikolóra svůj vliv a na Ostrově 2 zůstala v podstatě jediná silná mocnost — **Commonwealth**. Ale i ten byl rozdělený. Už od třetího dne mezi pěti jeho vůdci panovaly neustálé hádky a soupeření o moc.

Wolfram_Arton: „Je směšné, že **Almodovův** hlas má stejnou váhu jako můj.“ Napětí se nakonec přetavilo v tragédii. Pátého dne byl jeden z vůdců — **Wolfram_Arton** — přistižen při plánování převzetí celé vlády. Jeho ambice se však staly jeho zkázou.



Jiný člen vedení si najal vraha. A dřív než kdokoli stačil zasáhnout, **Wolfram_Arton** padl — zabit uprostřed vlastního města.

Po té události se **Commonwealth** ponořil do zmatku. Lidé ztratili víru ve své vlády, vůdci se obviňovali navzájem. Moc, kterou kdysi Společenství představovalo, se začala rozpadat zevnitř.

Ostrov 2: Cass je populární

Zatímco se **Commonwealth** rozpadal zevnitř, někteří jeho obyvatelé začali hledat vedení jinde. Jeden z občanů se vydal přímo do **Koalice Cass**, aby si osobně postěžoval **Cass**.

Občan **Commonwealthu**:

„Dostal jsem zprávy, že na druhém ostrově se může nacházet **Netherit**. Ale naše vedení mi řeklo doslova: „**Netherit** je k ničemu.“

Cass odpovídá „To je přece naprostý nesmysl. **Netherite** k ničemu rozhodně není.“

Její přístup, otevřenost a schopnost jednat s obyčejnými lidmi působily v době chaosu jako závan naděje.

A zatímco se **Commonwealth** zmítal ve sporech a vraždách, **Koalice Cass** rostla. Její vliv se šířil, lidé o ní mluvili čím dál častěji — a mnozí v ní začali vidět novou, silnou vůdkyni **Ostrova 2**.

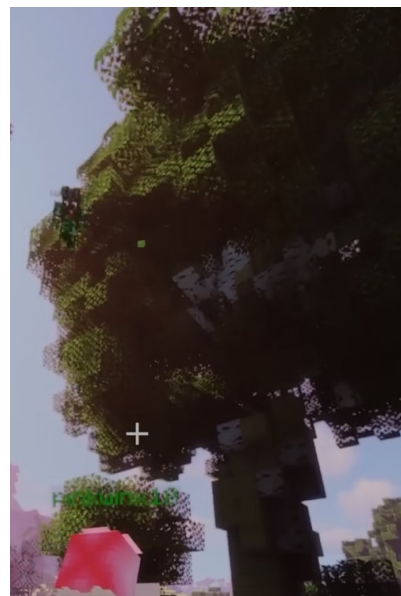
Ostrov 2: Pracovní úraz...

Cass sice byla stále více a více populární ale to neznamenal, že vše bylo v pořádku. Pracovník **WoodDaddy** se ulíval z práce aby šel na párty v **Barbielandu**. Tohle ale naštvalo jeho nadřízeného. Za trest dostal za úkol pokácet jeden z nejvyšších stromů v **Koalici Cass**.

Ale bohužel se mu nepodařilo na stromě se uchytit.

Rázem spadl a umřel...

Jeho nadřízený to nějak nekomentoval, vzala si jeho věci a vesele šla dál. Jakoby se jí to netýkalo...



Ostrov 2: Fluixonův Plán

Ještě před začátkem velkého setkání si **Fluixon** pozval **Admina** do svého podzemního bunkru. Atmosféra byla napjatá, světlo slabé a **Fluixon** mluvil klidným, ale nebezpečně jistým hlasem.

Admin: „**Fluxi**, co máš v plánu?“

Fluixon : „Začnu tím, že mě na tu schůzi ani nepustili. Proč? Protože tihle samozvaní vůdci jsou neschopní. Vidí, že **Ostrov 1** se chystá na invazi — a jejich reakce? ‘Pošleme jim ještě víc zásob, ať se mají dobře.’ Je to šílené. Tímhle nás všechny zničí.“

Admin: „Takže máš plán?“

Fluixon : „Měl jsem ale nikdo mě neposlechl. Ale ještě se to dá zachránit. **Ostrov 2** může přežít, ale jen pokud současné vedení... zmizí.“

Admin: „Zmizí? Jak to myslíš?“

Fluixon : „Musí pryč. Všichni. A přestanu čekat. Dnes.“

Fluixon se odmlčel a v jeho pohledu se zračilo odhodlání.

Admin tiše: „Tohle přece nemyslíš vážně...“

Fluixon : „Chci zachránit tenhle ostrov. Jakýmkoli prostředky...“



Ostrov 2: Setkání Vůdců

Saparata vítal vůdce civilizací **Ostrova 2**. Všichni působili unaveně, ale odhodlaně.

Saparata: „Vítejte, přátelé. Děkuji, že jste přišli. Máme před sebou mnoho důležitého k probrání — od bezpečnosti po jednotu našeho ostrova.“

Během schůze panovalo napětí. Někdo se odvážil otevřít i téma nedávných vražd.

Zástupce **Commonwealthu**: „Je vůbec možné, že vraždy **Joephiela_** a **Wolframa_Arthona** spolu souvisejí? Že za tím stojí někdo zevnitř?“

Další hlas: „Pokud ano, pak už tu nikdo není v bezpečí.“

*Mezitím — hluboko pod zemí — **Fluixon** sledoval situaci přes své spojence.*

Admin: „Cítíš aspoň trochu viny?“

Fluixon: „Možná kvůli **Sapovi**. Nemá tušení, co se chystá. Ale jestli mám obětovat jednoho, abych zachránil tisíc... tak ano, udělám to.“

Zatímco **Saparata** mluvil k ostatním, ozval se ohlušující praskot.

Ze stropu se začaly uvolňovat ostré hroty krápníků — kusy kamene se zřítily přímo mezi přítomné.

Několik velitelů bylo okamžitě zabito. **Saparata** přežil jen o vlasek.

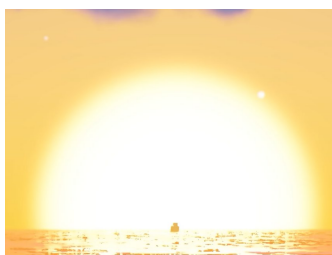


Hala se proměnila v peklo z prachu a křiku. Když se kouř rozptýlil, ozýval se jen jediný výkřik:

Někdo z přeživších: „Tohle udělal **Saparata**! On to celé zinscenoval!“

Během několika minut se z oběti stal uprchlík.

Celý **Ostrov 2** se obrátil proti němu — a začal hon na **Saparatou**, který nikdo nedokázal zastavit...



Postavy



– **JauntyOne** – Poctivý novinář na ostrově 1

– **Kdo umřel**(Slavné postavy):

- **NobleBucket**
- **Wolfram_Arton**
- **AlkalineAlk**
- **Korulein**
- **WoodDaddy**

Mapa



Civilizace v Pátém dni

Z ostrovu 1 zbylo 382 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 453 hráčů

Zbylo 835 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie, Westhelm,

Nevermore, Infernace, Elysium, Alcarasina,

Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperion