

1000 hráčů na Dvou ostrovech.

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa Ostrovů



Obsah

1000 hráčů na Dvou ostrovech.....	1
Mapa Ostrovů.....	1
Obsah.....	1
Prolog.....	2
1. První den.....	3
Ostrov 1.....	3
Ostrov 2.....	4
Ostrov 1: Strom, sopka a první spojení.....	5
Ostrov 2: První Civilizace.....	6
Ostrov 2: Spory a šarvátky.....	6
Postavy.....	7
Mapa.....	8

Prolog

V největším experimentu v dějinách Minecraftu se stalo něco, co nikdo nečekal.

Na dva obrovské ostrovy bylo umístěno tisíc hráčů. Úplně bez pomoci, bez návodu, bez pravidel.

Jen Hráči, bloky a nekonečné možnosti.



Jejich úkol?

Vytvořit vlastní civilizaci.

Žádné druhé šance. **Když umřeš... zůstaneš mrtvý.**
Tohle nebyl žádný běžný server — tohle byl Minecraft na hraně přežití!

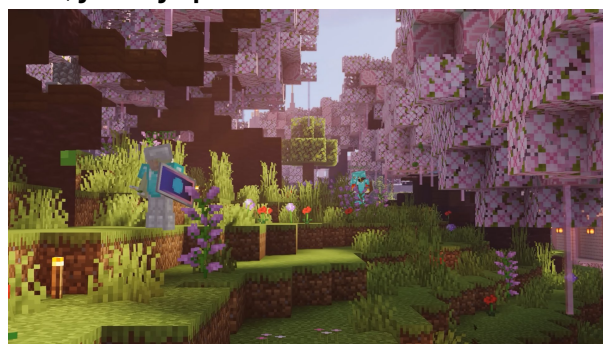
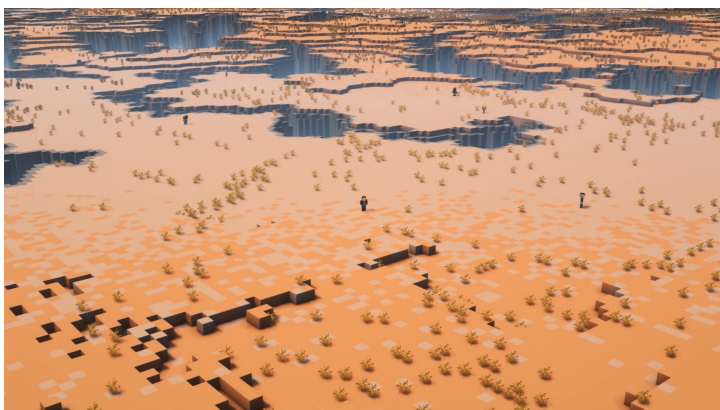
Každý hráč měl úplnou svobodu: mohl si pěstovat jídlo, mohl se třeba stát vlídným farmářem nebo... krutým diktátorem.

Mohli spolupracovat, bojovat, budovat města.
Prostě žít, jak nejlépe dovedou.

Jenže... ne všechny ostrovy byly stejné.

Ostrov 2 byl zelený ráj plný života.

Ostrov 1 byla jen pustá, prašná, bezútěšná pustina.



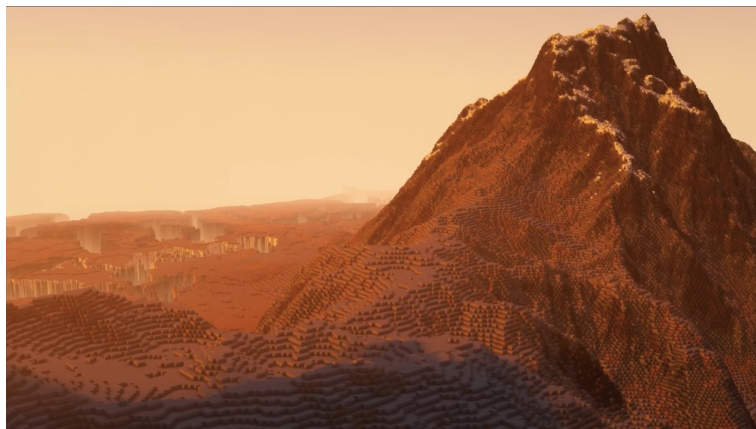
Na každém Ostrově bylo 500 hráčů. Dohromady tedy 1000 hráčů.

Na začátku mezi ostrovy existovala hranice, což se ale později změnilo.

Na serveru je **Admin**, ten má jako jediný, možnost létat a zkoumat civilizace.

Admin se občas i připojí do konverzací mezi hráči aby zjistil jak jsou lidi na tom.

1. První den



Začal **první den** a všech tisíc hráčů se rozběhlo objevovat své nové domovy.

Nikdo přesně nevěděl, kde je, a ozývaly se první otázky: „Co je tohle za místo?“

Ještě předtím, než dobrodružství začalo, musel si každý hráč náhodně vybrat mezi **Ostrovem 1** a **Ostrovem 2**

Nikdo však netušil, že jeden z nich — ten první — byl pustý, nehostinný kus země.

Ostrov 1

Na Ostrově 1 nebylo vůbec nic.

Žádné dřevo, žádné rostliny, žádné zvířata.

Hráči zoufale běhali kolem a ptali se:

„Kde jsou stromy? Prosím, řekněte mi, kde jsou stromy!“

Bylo jasné, že ti, kteří si zvolili tento ostrov, udělali obrovskou chybu.

Mnozí z nich propadali panice.

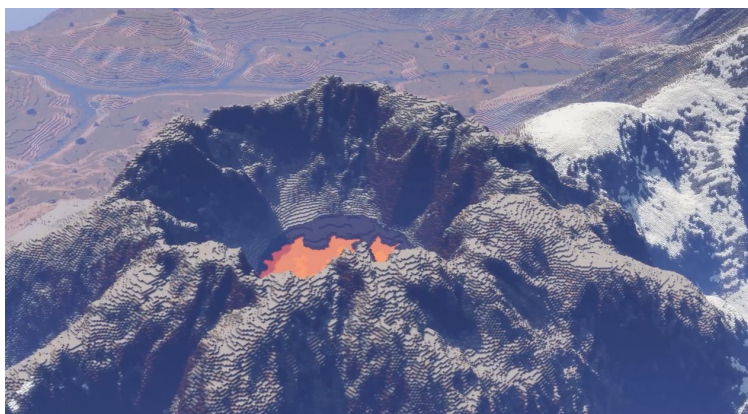
„Nenávidím to tady!“ ozývalo se z chatu.

Brzy zjistili, že vybudovat civilizaci v tomhle prostředí nebude vůbec jednoduché.

Nejen kvůli pustině, ale i proto, že na ostrově byla obrovská sopka, která mohla kdykoli vybuchnout. Nikdo se k ní neodvážil přiblížit.

„Tam teda nelezu,“ bručeli hráči.

Zákeřnou věcí je, že Sopka ohřívala okolní vodu.



Když hráč spadl do vařící vody, ubližovalo mu to.

Aby vůbec mohli začít budovat civilizaci, potřebovali dřevo.

Bez něj se v Minecraftu nedá udělat téměř nic.

Naštěstí, i když to znělo jako zázrak, na ostrově byl jeden jediný strom.

Obrovský, majestátní, ale... úplně obklopený vařící vodou.



„To si snad děláte legraci,“ povzdechl si jeden z hráčů.

A zatímco **Ostrov 1** bojoval o přežití, na **Ostrově 2** se začínal psát úplně jiný příběh...

Ostrov 2

Na **Ostrově 2** se žilo jako v ráji. Krajina byla zelená, stromy rostly všude, kam se podíváš, a voda měla příjemnou a normální teplotu. Žádná vařící voda, žádná láva, žádné nebezpečí.



Když se tu první hráči rozhlédli, začali se vyvíjet obchody. Všude panoval klid a pohoda. Někteří si sice dělali legraci: „Hele, tohle je voda z oceánu, a ty chceš, abych ji pil?“ ale jinak bylo jasné, že tihle lidé měli šťastnou ruku při výběru.

Brzy pochopili, že jejich ostrov je bezpečný a bohatý.

Jediné skutečné nebezpečí, které tu hrozilo, bylo... spadnout ze stromu při těžbě dřeva. Ale i s tím si někteří poradili po svém.

Admin: „Takže plánuješ postavit pekárnu?“

Pekař: „Ano!“

Admin: „A nutíš své zaměstnance lézt pro dubové dřevo?“

Pekař: „Ne, vůbec ne!“

Načež se z větví ozvalo:

Pracovník(WoodDaddy): „Nutí nás pracovat tady nahoře! Vyžadují férové pracovní podmínky!“

WoodDaddy byl velmi pracovitý a hodný.

Ale bohužel někteří zneužívali jeho dobrotu...



Díky přebytku dřeva měli obyvatelé **Ostrova 2**, obrovskou výhodu.

Mohli si rychle vyrobit nástroje, začít kopat doly a objevovat nerostné bohatství.

Byl tu jeden, později velmi významný hráč **Saparata**, lidé mu říkali **Saps**. **Saps** byl zkušený hráč, a hned na začátku získal spoustu diamantů díky spolupráci s hráčem **Fluixon**. **Saps** si ale více cenil samostatnosti a tak rozhodl že se odpojí od **Fluixon**.

Lidé na **Ostrově 2** byli prostě nadšení.

Měli všechno, co potřebovali – jídlo, dřevo, nerosty – a věřili, že právě tady začíná jejich zlatá budoucnost.



Ostrov 1: Strom, sopka a první spojení

Na konci prvního dne se hráčům na **Ostrově 1** konečně podařilo dorazit k velkému stromu.

Ten jediný, který mohl zachránit jejich civilizaci.
Byl obrovský a tyčil se vysoko nad zemí.

„Uvědomuješ si, jak vysoko jsme?“ zvolal hráč 1.

„Jo, já vím, neboj se.“ odpověděl hráč 2

Jenže hráč 1 už křičel:

„Ne, ne, ne! To nedám!“

spadl do vody... Do vařící vody...



I když měli k opravdové civilizaci ještě daleko, začínaly se tvořit malé komunity. Hráči se sdružovali, pomáhali se a snažili se přežít. Jeden z nich, který si říkal **Remy the Rat**, si dokonce otevřel malou restauraci, aby nakrmil hladové.

„Remy, co tady servíruješ?“ ptal se **Admin**.

Remy se jen usmál:

„Chleba... hodně chleba.“

Fronta před jeho stánkem připomínala staré časy za dob socializmu.

Řadu hladových hráčů čekajících na kus jídla.

Zároveň se šířily zprávy o podivné skupině, která se rozhodla usadit přímo u sopky.

„Kdo by, proboha, chtěl žít na sopce?“ divili se **Admin**.

Když se k nim **Admin** přiblížil, ozvalo se: „Zdravím, vítěj u mafie.“

Mafii vedl hráč s jménem **Lingulíny**, který si kolem sebe shromáždil asi dvacítku lidí.

Lingulíny zněl jako **Mario** a tohle je možná proč byl tak populární. Nazývali se italskou mafii a jejich cíle byly prosté: spřátelit se a zbohatnout.

„Můžeme ti říct malé tajemství?“ **Lingulíny** zašeptal **Adminovi**.

„Našli jsme netherit.“

„Ale nikomu ani slovo. Je to jenom mezi námi.“

Jakmile si **Admin** uvědomil, že tahle parta to myslí vážně, nechal je svému osudu – a zamířil zpět na **Ostrov 2**, kde se mezitím začalo dít něco obrovského.



Ostrov 2: První Civilizace

Na druhém ostrově už totiž rostly první velké civilizace. Jedna z nich měla vůdkyni jménem **CallMeCass**.
(čteno: Kál Mí Késs)

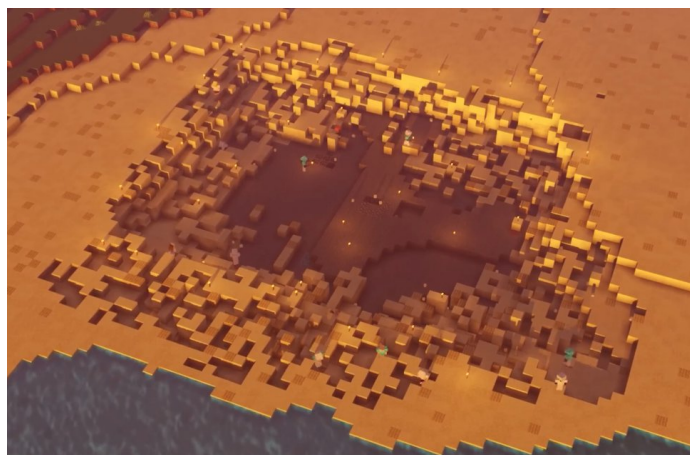
Cass vedla zhruba padesát lidí. Svou zemi nazvala **Koalice Cass**. **Cass** nešlo o sílu a vládu, chtěla pouze hezké místo pro své přátele.

Tato koalice byla velmi rozsáhlá. V jejích řadách se sešli: piráti, bankéři, členové kanadské mafie, pekaři i jejich zaměstnanci.

Zatím všichni vypadali šťastně, ale jak se ukáže později...
na **Ostrově 2** se schylovalo k prvnímu velkému konfliktu.



Ostrov 2: Spory a šarvátky



Na **Ostrově 2** se den chýlil ke konci, ale klid dlouho nevydržel. U pobřeží, kousek od území **Koalice Cass**, se objevil hluk a oblaka prachu. Skupina asi dvaceti hráčů tam kopala písek ze břehu a ničila pláž.

„Hej! Vy tam! Nemůžete ničit pláž!“ ozvala se **Cass**.
„A kdo jsi jako ty?“ odsekl jeden z těžařů.
Šli dál těžit...

Ukázalo se, že tihle lidé nejsou žádní náhodní hráči. Patřili totiž k mocnému společenství jménem **Commonwealth**.

Je to národ, který se zrodil už během prvního dne, když se z pěti menších skupin spojili do jedné civilizace.

„Jsme vlastně pět národů dohromady,“ vysvětloval jeden z nich pyšně.
„A máme sílu v počtech!“



A měl pravdu. **Commonwealth** měl už přes 150 obyvatel a vládl mu pět vůdců, kteří společně řídili celé společenství.

Písek potřebovali na postavení velké pevnosti. Vůdci **Commonwealthu** si velmi věřili. Chtěli, aby jejich národ byl nejkrásnější, nejuznávanější a nejsilnější na celém ostrově – i kdyby to znamenalo, že ostatní civilizace budou muset ustoupit stranou.

Na konci dne bylo jasné, že **Ostrov 2** má obrovský náskok.

Zatímco na prvním ostrově se lidé teprve snažili přežít kolem jednoho stromu, na druhém už vznikala opravdová města, vlády a spory o území.

Postavy



- **Saparata (Saps) – Soběstačný Borec**



- **Fluixon (Flux) – Kamarád Saparaty**



- **Call me Cass (Cass) – Vedoucí koalice Cass**



- **Remy the Rat (Remy) – Nejlepší Kuchař na Ostrově 1**



- **Lingulíny – Vedoucí Itlaské Mafie**

Mapa



Civilizace v prvním dnu

Z ostrovu 1 zbylo 453 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 496 hráčů

Zbylo 949 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie

Ostrov 2: Koalice Cass a Commonwealth.