

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 7

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 6



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 7	1
Mapa z dne 6	1
Den 7	2
Padlé Hranice	2
Přesun Lingulini Mafie	2
Pohřeb WoodDaddyho	3
Čest Commonwealthu	3
Saparátův Nečekaný Spojenec	4
Lingulíny to dostal po zlém	5
Fluixonův plán vyšel	6
Saparata hledá spojence	8
Postavy	10
Mapa	11

Den 7

Padlé Hranice

Sedmý den byl jiný než všechny předchozí. Toho dne hranice už konečně padla. Zpočátku lidé jen stáli a dívali se s úžasem.

„Páni... to je nádherna.“

Po tolika dnech oddělení byl přechod z jednoho ostrova na druhý kulturním šokem. Hráči z **Ostrova 1** poprvé vstoupili na **Ostrov 2**. Jak se dalo čekat, lidé z **Ostrova 1** se okamžitě pustili do sbírání surovin. „Berou ovce!“

Ale tok zdrojů nešel jen jedním směrem.

„Asi si vezmu trochu šterku zpátky na **Ostrov 2**,“ poznamenal jeden z hráčů.

„Na **Ostrově 2** toho není moc.“



A jak se lidé z obou ostrovů začali poprvé potkávat, stalo se něco nečekaného.

Byli... přátelští, žádné boje, žádné nadávky. Jen zvědavost.

Dva hráči dokonce společně vybudovali tunel, který propojil **Ostrov 1** a **Ostrov 2** pod zemí.

„Tohle je neuvěřitelné.“

„Propojili jsme oba ostrovy!“

Po celou dobu se **Ostrov 2** obával invaze. Strachu, že **Ostrov 1** přijde, aby zabíjel a bral. Jenže sedmého dne ten strach zcela zmizel. Bylo jasné, že **Ostrov 1** nemá žádný zájem o válku. Chtěli jen jedno: konečně si užít místo, kde voda nevaří...

Přesun Lingulini Mafie

Na začátku sedmého dne učinil **Lingulini** zásadní rozhodnutí. Rozhodl se opustit sopku a přesunout celou **Lingulini mafii** na **Ostrov 2**. Oproti **Ostrovu 1** tu panoval větší řád a klid. A po včerejší schůzi o netheritu, která se zvrhla v ostrou hádku, měl **Lingulini** oprávněné obavy, že by se mu **Infernace** mohla chtít pomstít.

Toužil po klidnějším životě, tak odešel co nejdál. Usadil se na území **Koalice Cass**.

„Takže ty jsi vůdce mafie?“ zazněla opatrná otázka od **Cass**.

„Ano,“ přikývl **Lingulini**. „Ale když si tu nás necháte, jsme ochotni se změnit.“

Cass: „Jste... násilní?“

Lingulini zaváhal: „Ne příliš. Spíš jsme vedli politické řeči, které nebyly přijaty zrovna dobře. A právě proto jsme tady.“





Cass vycítila možné nebezpečí. Nechtěla vyvolávat paniku ani konflikty mezi vlastními lidmi. Rozhodla se proto, že **Lingulini** a jeho lidé si své sídlo vybudují mimo území **Koalice Cass**. Ale zase dost blízko na ochranu, ale dost daleko, aby nevzniklo napětí.

Cass se snažila vždy pomoci, ale musí zároveň myslet na všechny které pomáhá.

Pohřeb WoodDaddyho

Koalice Cass byla sedmého dne větší než kdy dřív. A právě tehdy **Cass** uspořádala pohřeb zesnulého **WoodDaddyho**. Na obřad dorazilo více než sto hráčů z **Ostrova 2** i **Ostrova 1**. Stáli bok po boku v tichu a respektu.

„Sešli jsme se zde dnes,“ zavelela **Cass** „abychom uctili památku **WoodDaddyho** — člověka, který byl pro naši komunitu symbolem laskavosti.“



WoodDaddy byl známý svou pracovitostí a dobrotou. Vždy pomáhal, vždy rozdával, vždy byl ochoten přiložit ruku k dílu. Bohužel právě téhle dobroty někteří zneužívali. A přesto nebo možná právě proto na něj dnes lidé vzpomínali s úctou.

Pohřeb nebyl jen rozloučením s jedním člověkem. Byl připomínkou toho, jak křehká dokáže být důvěra a jak vzácní jsou ti, kteří ji rozdávají bez očekávání návratu.

Čest Commonwealthu



Zatímco moc **Koalice Cass** dál rostl, **Commonwealth** se ocitl v naprostém rozkladu. Včerejší soud se **Saparatu** byl pro **Commonwealth** katastrofou. **Ostrov 2** jim svěřil odpovědnost za vedení soudu a když **Saparata** dokázal uprchnout těsně před popravou, ztratili lidé veškerou důvěru v **Commonwealth**.

Civilizace, která byla ještě nedávno považována za jednu z nejsilnějších na světě. Sedmého dne rezignovala většina vůdců **Commonwealthu**.

Zůstal jediný vůdce: **SitzKreig0**.

„Aktivně **Saparatu** hledáme,“ prohlásil.

„Obnovíme čest **Commonwealthu**!“

Jedním z hlavních cílů **SitzKreig0** bylo **Saparatu** dopadnout a zabít. Zároveň si ale uvědomoval jiný problém... populace **Commonwealthu** se výrazně zmenšila. Proto začal rozesílat veřejné pozvánky k přistěhování. Především lidem z **Ostrova 1**.

A překvapivě to fungovalo. Dokonce se mezi nově příchozími objevil **Knight_Arcturus** — hlavní stavitel **Westhelmu**. Ten byl nucen uprchnout poté, co **Schpood** odhalil jeho tajné plány na revoluci.

„**Commonwealth** nám dovolil se tu skrýt,“ tiše zašeptal **Knight_Arcturus**

„Dokud nás **Schpood** nenajde, měli bychom být v bezpečí.“



*Ale právě to bylo to největší riziko. Protože **Schpood** nikdy nezapomínal a nikdy neodpouštěl...*

Saparátův Nečekaný Spojenec

Když už je řeč o uprchlících, nejhledanější uprchlík celého světa, **Saparata**, se po svém zázračném útěku ze soudu znovu skrýval v džungli. Jenže jeho psychická síla rychle slábla:

„Všichni si myslí, že jsem vrah,“ přiznal zoufale.

„Už ani nevím, co mám dělat.“



Saparata věděl, že **SitzKreig0** z **Commonwealthu** brzy vyšle armádu, aby pročesali celý jižní **Ostrov 2** a dopadli ho. Sedmého dne proto dospěl k jedinému závěru: jeho jediná šance je opustit domovský ostrov a uprchnout na **Ostrov 1**.

Sbalil si to nejnutnější a vyrazil na cestu. Jenže hranice mezi ostrovy právě padly a hráči neustále

přecházeli tam a zpět. Plavba po moři byla v tu chvíli extrémně nebezpečná. Proto **Saparata** zvolil jinou cestu. Cestu, kde by ho nikdo nečekal...

Zamířil k **Lumináře** a využil nedokončený most, který tamní hráči stavěli.

„To snad ne...“

„Co tu sakra dělá?!“

Místo aby se ho stavitelé **Lumináry** pokusili chytit, stáhli se a běželi varovat ostatní, že **Saparata** je na cestě na **Ostrov 1**. Ten mezitím rychle doplul zbytek cesty po moři.



Překvapivě, tam někdo stál s dobrým úmyslem. Na pobřeží ho přivítal **Turntap** z **Covenantu**.



„Tak tady jsi,“ ozvalo se.

Saparata se lekl.

„To mě málem kleplo... Můžu vůbec do té vody?“

„Jo,“ uklidnil ho **Turntap**.

„Na jižní straně ostrova je to bezpečné.“

Ukázalo se totiž, že ještě dříve **Saparata** kontaktoval několik velitelů na **Ostrově 1**.

Nabídl jim 128 diamantů, výměnou za bezpečný úkryt.

Ze všech možných velitelů jeho nabídku přijal právě

Turntap, vůdce **Covenantu**, nejobávanější a nejmilitantnější civilizace na **Ostrově 1**.

„Jaká byla cesta?“ zeptal se **Turntap**.

„Proběhl jsem po tom obřím mostě, co staví **Luminára**,“ odpověděl **Saparata**.

„Stavitelé byli z mé přítomnosti tak omámení, že ani nezaútočili.“

A právě v tu chvíli si **Saparata** začal uvědomovat jednu věc: možná utekl z **Ostrova 2** ale bezpečnost ještě neměl úplně zajištěnou...

Lingulíny to dostal po zlém

Když **Saparata** s **Turntapem** dorazili na území **Covenantu**, **Turntap** okamžitě rozdál **Saparátovy** diamanty své armádě. Vzápětí ale přišel nečekaný krok. Vojáky vyslal na tajnou misi.

Nešlo však o akci v zájmu **Covenantu**, byl to úkol vykonaný na žádost **Infernace**.

„**Lingulíny** nás zradil,“ prohlásila **Cyníkka**.

„Ponížil nás. Znesvětil naši posvátnou zemi.“

Den předtím **Lingulíny** otevřel sopku těžbě netheritu.

A hráči z celého **Ostrova 1** se do ní okamžitě nahrnuli.

I když se **Lingulíny** mezitím ze sopky odstěhoval, **Cyníkka** věděla, že už je pozdě.

Těžba běžela, hráči byli uvnitř a ona neměla jinou možnost než to tolerovat.

Ale odpustit?... ne! Chtěla pomstu!

Oddíl **Covenantu** se vydal po stopách **Lingulínyho** mafie. Důvod, proč byl **Covenant** ochoten vykonat **Cyniččinu** vůli, nebyl jen ten, že **Infernace** jako první vedla těžbu netheritu. Bylo to i kvůli hodnotám samotného **Covenantu**. Jako civilizace, která si zakládala na cti a věrnosti, neodpustili **Lingulínymu** jeho veřejnou zradu **Infernace**.





Zoufalý Lingulíny se pokusil zachránit a zakopal se hluboko pod zem.

„Našli ho!“

„Je tam dole!“

„Nenapadlo vás někdy zkusit diplomacii?“ ozvalo se Lingulíny.

...Lov pokračoval.

„Mají ho. Mají ho.“

Lingulíny byl polit lávou... Nepřežil to....

Covenant tím definitivně vyhladil Lingulínyho mafii.

Cyníkka později řekla:

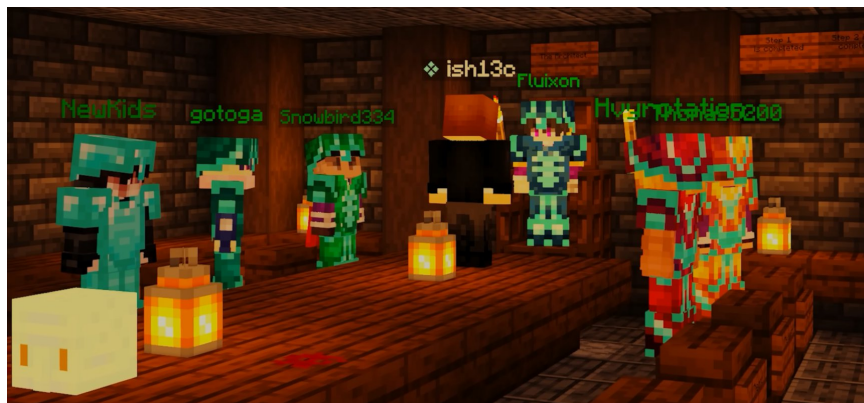
„Mohli jsme mít mír na **Ostrově 1**. Dokonce i mír mezi ostrovy.

A pořád můžeme ale u toho nesmí být Linguliny.“

Ještě než mohl kdokoliv zahájit protiútok, Modrý kříž oznámil svolání nouzového jednání. Covenant byl vyzván, aby vysvětlil své činy a odpověděl za hříchy, který spáchaly...



Fluixonův plán vyšel



(Konverzace mezi Adminem a Fluixonem v jeho tajemné skrýši)

„Tak to koukám... nové, docela luxusní brnění.“

„Jo. Koupil jsem z **Ostrova 1**.“

„Počkej, jak?“

Ještě dnes ráno se Fluixon a jeho skupina dostali k mimořádně vzácnému zdobení brnění. Získali ho výměnou s Covenantem, který tento artefakt sebral z těla Warden, když byl zabit.

Fluixon ovšem netušil, že právě Covenant zároveň obchoduje i s jeho největším nepřítelem, Saparatu. Ale jednu věc věděl jistě.

„Slyšel jsem, že Saparata utekl na **Ostrov 1**. Vypsali jsme na něj obrovskou odměnu.“

Fluixon byl nyní rozhodnutý nechat Saparatu zabít. Byl totiž jediným hráčem na světě, který věděl, že za vraždami vůdců **Ostrova 2** stojí právě on. Pokud Saparata zemře, Fluixon z toho vyjde čistý. A čím dřív, tím lépe, zvláště po té když ho prozradil na včerejším soudu. Naštěstí pro Fluixona to nevypadalo, že by mu během soudu kdokoliv uvěřil.

Naopak, **Saparata** si svým obviněním vysloužil ještě větší nenávisť, především u občanů z **Luminary**, kteří nebyli vůbec nadšení, že obvinil některé z jejich vlastních.

„Co s **Saparata** uděláte?“ zeptal se **Admin**.

„Zabijeme ho!“ odpověděli hromadně.

„Už jsme ho jednou lovili. Najdeme ho znovu. A máme i představu, kde by mohl být.“ jeden dodal.



Po smrti svého milovaného vůdce **3BelowZero** se **Luminara** připravovala na volby. Největším favoritem se stal hráč **LegacyAN**:

„Já a můj papoušek chodíme dům od domu, mluvíme s občany. Myslím, že to vyhraje.“

Na okamžik **Fluixon** dokonce zvažoval, že by sám kandidoval.

Ale pravda byla taková, že už vlastně dosáhl všeho, co chtěl.

*(Zpět do Konverzace mezi **Adminem** a **Fluixonem** v jeho tajemné skrýši:)*

„Ať si kdo chce říká co chce, **Ostrov 1** se nás chystal napadnout. Prostě by přešli hranici.

Ted' ale máme silnější, opatrnější vůdce. A to se nestane. Máme světový mír.

Ne díky mostu... ale díky mně!“

Od samého začátku byla **Fluixonova** myšlenka jednoduchá:

Nikdy neprojevuj laskavost nepříteli, který tě chce zničit.

Postavíš most — použije ho k invazi.

Pošleš pomoc — použije ji proti tobě.

Právě proto **Fluixon** věřil, že bylo nutné odstranit vůdce **Ostrova 2**, kteří chtěli jednat mírumilovně. Cena za jejich smrt však byla zdrcující.

Hráči z **Trikolóry** stále oplakávali smrt **Jophiel_** a stavěli obrovskou sochu na jeho počest.

Gabory, nový vládce **Luminary**:

„Snažíme se hlavně znovu stabilizovat naši civilizaci.

Smrt **Jophiela_** nás zasáhla opravdu tvrdě.“

Hráči z **Aperionu** sice zvolili nového vůdce, ale po smrti **AlkalineElke** už jejich civilizace nikdy nebyla stejná. Také **Commonwealth** se rozpadal — z kdysi mocné říše zůstala jen stínem sebe sama.



I přesto že na **Ostrově 2** zavládl jakýsi klid, nebyl to klid skutečný. Byl to klid plný stresu, hněvu a touhy po pomstě. Hráči potřebovali uzavření. A byli odhodláni zabít toho, o kom věřili, že jim vzal vůdce, které milovali... **Saparatu**!

Saparata hledá spojení

Saparata věděl, že je jen otázkou času, než ho někdo vystopuje. Buď ho uloví lovci odměn, nebo ho někdo z **Covenantu** zradí a vezme si vypsanou odměnu za jeho hlavu. Proto se rozhodl pro poslední zoufalý krok. Potřeboval silného spojení.

Požádal **Turntapa**, aby ho odvedl k největší civilizaci **Ostrova 1**. Jejich cesta vedla do **Westhelmu**.



Cestou k hlavní budově **Westhelmu** narazili na hráče z **Aperionu**, který **Saparatu** okamžitě poznal.

Saparata: „Je tady nějaký problém?“

A_Quip (z **Aperionu**): „Neutrální území, “
Napětí se dalo krájet.

Saparata: „Přicházíme v míru.“

A_Quip (z **Aperionu**): „V míru? To zrovna u tebe bych nečekal.“

Po krátké, tíživé pauze je nechali projít.

Saparata vstoupil do hlavní budovy. „Mohu mluvit s veleváženým vůdcem **Westhelmu**, prosím?“

Recepční přikývla: „Dojdu pro něj.“ O chvíli později...

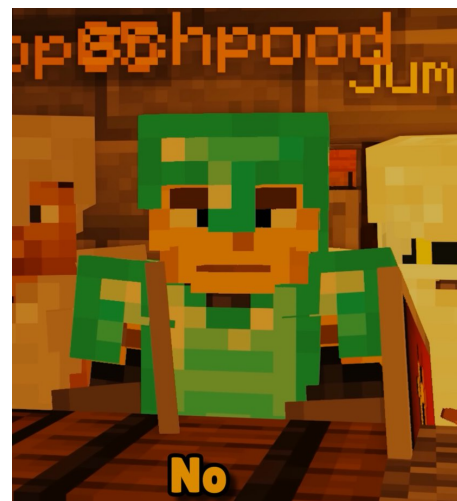
Saparata: „Přivedl mě vůdce **Covenantu**. Prosím, potřebuji s vámi jednat.“

Schpood: „Nechci lhát, **Saparato**... po tom všem, co se stalo? I kdyby to nebyla tvoje vina...“

Saparata (skočí mu do řeči): „Chci jen mluvit, aspoň vysvětlit, že jsem nevinný.“

Schpood: „Je mi líto, Ne...“

Popravdě, **Schpood** neměl jeho důvěru ani důvod mu pomáhat.



Saparata se tedy obrátil na další civilizaci:

Alcarasinské piráty. Už při příchodu cítil, že něco není v pořádku. **CrazyGojo**, nový vůdce pirátů, se usmál: „Když už jsi tady... odlož všechno vybavení.“

Saparata na to: „No... ohledně toho... Udělám, co uznáte za bezpečné. Nechci, aby kvůli mně někdo umřel. Jsem obviněn z něčeho, co jsem neudělal...“

V tu chvíli **Turntap** zašeptal **Saparatovi**: „Musíme pryč. Hned. Utíkej!“

Turntap správně tušil že piráti chystali past. Měli jasnou motivaci, odměnu.



Na cestě zpět k Covenantu se Turntap začal chovat podivně.

Saparata: „Jsme v bezpečí? Co se děje?“

Turntap: „Musíme zpátky. Okamžitě, všechno vysvětlím později.“

Saparata: „Hele, pro mě je teď těžké někomu věřit. A já do tebe vkládám hodně důvěry!“

„Prosím, řekmi mi co se děje!“

A pak si **Saparata** položil otázku: Dá svůj život do rukou **Turntapa**... nebo uteče teď?

Rozhodl se, odbočil a zamířil do hor **Ostrova 1**, pryč od posledního člověka, o kterém si myslel, že mu může věřit. Zůstal sám. Ve světě hráčů, kteří ho nenáviděli. Ve světě, kde ho chtěli mrtvého.

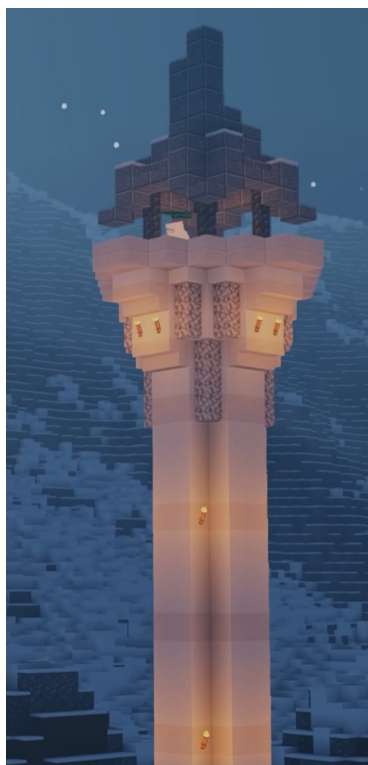
Dostal se na severní část **Ostrova 1** kde byl sníh, led a ticho. Panoval vítr a byla zima. Začal sbírat stavebniny. **Saparata** postavil vysokou věž která měla sloužit jako vzpomínku na něj.

Admin v rozhovoru se **Saparatou**:

Admin: „**Saparato**, co to děláš?“

Saparata: „Nemohu nikomu věřit. **Fluixon** vyhrál úplně... Nemá to smysl.“

Měl v plánu skočit... Ale nakonec si to rozmyslel.



„Jestli mám zemřít... Tak se postarám, aby zemřel se mnou...“

Postavy



WoodDaddy – Nejlepším pracovníkem ostrova 2...



A_Quip



CrazyGojo

Kdo umřel (Slavné postavy):

- **Lingulini** – Bývalí velitel **Lingulini** Mafie

Mapa



Civilizace v Sedmém dnu

Z ostrovu 1 zbylo 350 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 431 hráčů

Zbylo 781 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Westheim, Nevermore,

Infernade, Elysium, Alcarasina, Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperion