

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 4

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 3



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 4.....	1
Mapa z dne 3.....	1
Den 4.....	2
Ostrov 1: Zpěv z Pustiny.....	2
Ostrov 1: Plány Linugulínyho.....	3
Ostrov 1: Rozšíření Modrého Kříže.....	4
Ostrov 1: Covenant.....	4
Ostrov 2: Pád Světla.....	5
Ostrov 2: Rudá Trikolóra.....	6
Postavy.....	7
Mapa.....	8

Den 4

Ostrov 1: Zpěv z Pustiny

V **Westhelmu** se začalo dít něco zajímavého:

„Naši další píseň jsme nazvali: **Ostrov 1.**“

Hele,“ řekl někdo z davu, „pamatuješ si toho chlapa?“

Byl to **Unusederas**, hudebník, který dřív zpíval o **Schpoodovi**.

Přidal se k malé skupině, která začala tvořit opravdové písně.

Brzy je zpívali po celém **Ostrově 1**, napříč pustými krajinami.



Přestože byl Císař **Schpood** známý svým chaotickým chováním, samotný **Westhelm** byl jeho opakem.

Měl armádu, skladový systém a jasnou hierarchii, od císaře až po obyčejného občana.

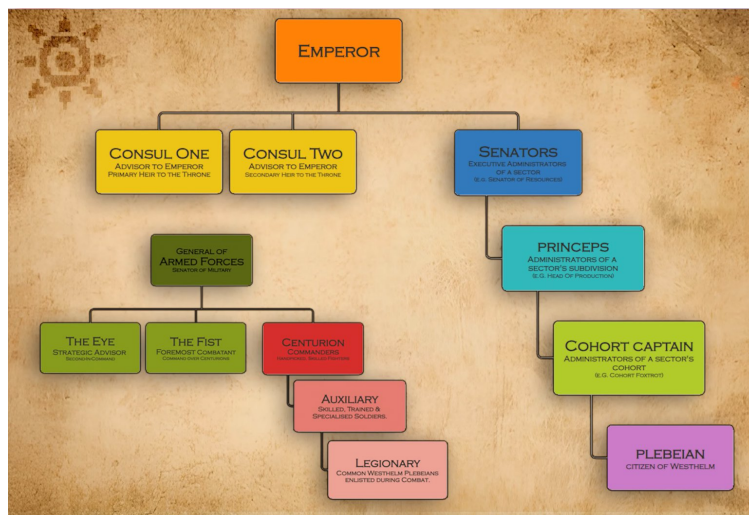
A samozřejmě tu stál i Koloseum — nedokončené, ale brzy mělo sehrát důležitou roli v **Westhelmenském** právním systému.

Jenže Císař **Schpood** nebyl nadšený, když se doslechl, že **Benji_Button** a další vůdci o něm včera mluvili nelichotivě. V rozhovoru s **Adminem**, **Schpood** řekl:

„Naším cílem je dosta **Benji_Butтона** sem do koloseum.“

„Ty ho chceš zabít?“ Zeptal se **Admin**.

„Ne, to byl vtip!“ namítl **Schpood**



Ve skutečnosti ale **Benji** a ostatní měli oprávněné obavy. Mysleli si, že Císař **Schpood** je nestálý a jednoho dne by se mohl pokusit ovládnout celý ostrov. A jejich obavy jen zesílily, když byl **Schpood** přistižen, jak na Spotify poslouchá Napoleona.

Jenže zároveň věděli, že kdyby **Ostrov 2** někdy zaútočil, potřebovali by **Schpooda** na své straně.

Byli tedy rozpolcení — netušili, co dělat.

Ostrov 1: Plány Linugulínyho

Cynikka, královna **Infernace**, se rozhodla zahájit stavbu obrovské pevnosti pro svůj lid.

Krásnou základnu, která byla přímo nad sopkou. Domov nad plameny měl být důkazem víry a oddanosti. Na shromáždění vedoucích na Ostrově 1 včera zazněly obavy, že sopka by mohla vybuchnout. Většina starostů navrhovala opatrné kroky a různé bezpečnostní plány.

Cynikka se rozhodla obrátit strategii — ne stavět bunkry, ale projevit důvěru v sopku. **Cynikka** vysvětluje **Adminovy**:

„Všichni si dělají zbytečné starosti. My, **Infernace**, vkládáme plnou důvěru do naší posvátné sopky.“

Hlavním cílem **Infernace** bylo chránit posvátnou půdu sopky. Proč tedy nepostavit domov přímo nad ní?



Lingulini se mezitím rozhodl vybudovat svoji základnu v podzemí, útrobach sopky.

„Žijeme v podzemí jako Goomba!“ nadšeně vykřikl ve svém hlase Maria.

Pod povrchem našel přímý přístup k železu a zlatě, což mafii velmi vyhovovalo.

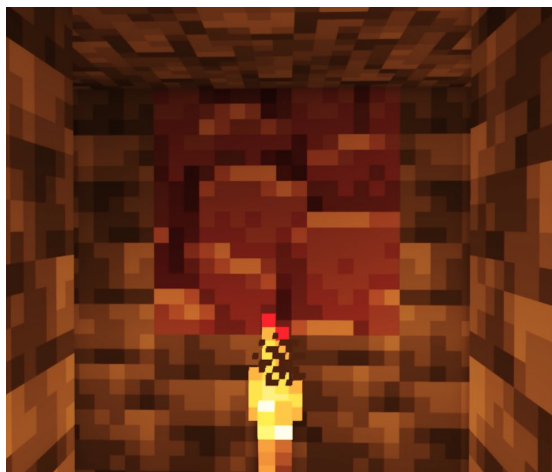


To nebyl hlavní důvod proč se rozhodly přistěhovat tak blízko sopky. Jak si milí čtenáři můžete pamatovat, **Lingulíny** hned první den našel u sopky **Netherite** — nejvzácnější a nejsilnější materiál v celém **Minecraft** světě.

Netherite měl možnost změnit poměr sil: žádný z národů na Ostrově 2 ho neměl. To byla jediná tajná výhoda Ostrova 1.

O **netheritu** věděli jen: **Linguliniho** mafia a **Infernace**.

Mezi nimi vznikla dohoda: mafie může těžit, pokud část nalezených surovin odevzdá **Infernaci**. Tak se měly vztahy udržet v rovnováze — **Infernace** získá zdroje, mafie získá krytí a právo nerušeně dobývat.

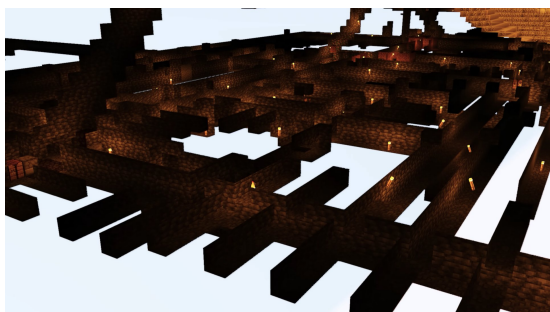


Jenže **Lingulini** nebyl spokojen. V rozhovoru s **Adminem**:

„Chtějí z nás udělat levnou pracovní sílu. Nic jim nedám.“

Proto v tajnosti nařídil své mafii, aby **Infernaci** nic nedávala.

Doufal, že **Infernace** na dohodu zapomene a že tak mafie získá vše pro sebe. Pokud by **Infernace** o surovinách požádala, hrozilo by **Lingulinimu** velké nebezpečí.



Plány byly prosté, ale nebezpečné. Pokud dohoda zkolabuje, vztahy mezi **Infernací** a mafii se zcela rozbijí.

Ostrov 1: Rozšíření Modrého Kříže

Navzdory napětí mezi některými vůdci se sjednocování Ostrova 1 se dařilo dobře. Ještě dnes ráno se **Lingulini** rozhodl připojit ke společenství civilizací **Modrý kříž**. K alianci se brzy přidali i piráti z **Alcarasiny** s jejich nově vybraným velitelem **NobleBucket**.

Překvapivě, v ten den se také přidali **Nevermore** s vedoucím **TyrannicalRule**.

Zůstala však jedna výjimka — neznámá civilizace...



Ostrov 1: Covenant

Zjistilo se že tajná neznámá civilizace se jmenuje **Covenant**.



Covenant vedl diktátor **Turntapp**. Lidé z **Covenantu** byli uzavření a nedůvěřiví k ostatním. Hrdost na vlastní národ byla pro ně vším, především na jejich vojsko — vysoce zkušené bojovníky, kteří se neštíteli ani násilí, pokud to znamenalo prosadit svou vůli. Neměli moc velký zájem se zúčastnit mírumilovnou organizací **Modrého Kříže**, myslí že budou silnější bez ostatních.

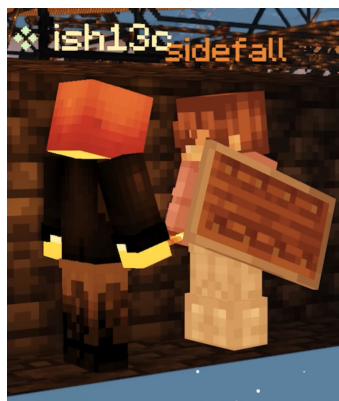
Když se **Admin** porozhlížel po **Covenantu**, našel jak obyvatelé mučili jednoho ze svých bojovníků. **Admin** se snažil trochu zlepšit situaci, tak hrozil, že celou věc nahlásí do místních novin **Sidefall News**. Hráči jakoby **Admina** neposlechly, pokračovaly dál. Tak **Admin** šel tuto událost nahlásit **Sidefall News**:

Sidefall se však jen zasmál.

„Jo, vím o tom,“ řekl klidně. „Ale platí mi za mlčení. A peníze jsou pořád peníze.“

Na námitku, že přece jde o novinářskou etiku, odpověděl prostě:

„Říká se tomu business(obchod). Ne dobročinnost.“

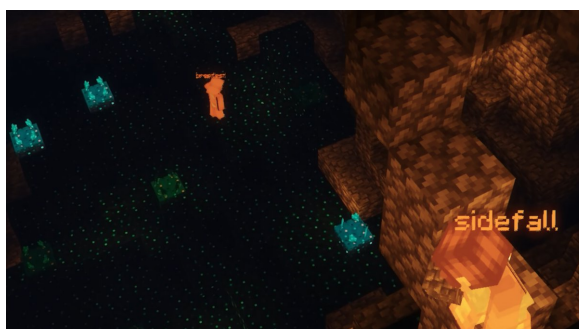


Noviny **Sidefall News** byly dlouhodobě známé svou pochybnou pověstí.

Často si vymýšlely příběhy, aby zvýšily prodej — o „stoupající lávě“ či „mizících vesnicích“.

Jenže tentokrát, se **Sidefall** skutečně dopátral něčeho skutečného:

Nebezpečí z podzemí...



Ostrov 2: Pád Světla

Na Ostrově 2 panovala po celodenní práci klidná nálada. Lidé budovali své osady, rozšiřovali cesty a bavili se. Včera se vůdci všech měst jednomyslně shodli, že až padne hranice mezi ostrovy, vyšlou pomoc Ostrovu 1. Doufali, že tím ukážou mírumilovnost a předejdou válce.

Ne všichni s tím ale souhlasili.



V Luminaře se po návratu z rady Fluixon dostal do ostré hádky s jeho vůdcem 3BelowZero. Fluixon na schůzi způsobil rozruch a otevřeně zpochybnil rozhodnutí pomáhat druhému ostrovu. 3BelowZero, který stál za mostem míru spojujícím oba ostrovy, to považoval za zradu. Jeho záměrem bylo sjednocení, ne válka.



Fluixona hned zbavil funkce zástupce velitele a byl z Luminary vyhozen.

Fluixon Se svou posádkou začal budovat tajný bunkr pod oceánem, který měl sloužit jako útočiště v případě, že by Ostrov 1 zaútočil. Zbytek dne pak strávil u svého nejbližšího přítele, Sapse, kterému pomáhal dokončit dům.

Navzdory všemu zmatku mezi nimi panovalo opravdové přátelství.

Fluixon byl prudký a ambiciózní, ale Saps mu věřil. „Je nevyzpytatelný,“ říkali o něm lidé, „ale nikdy by neuškodil těm, které má rád.“



Ostrov 2: Rudá Trikolóra

Na Ostrově 2 se den chýlil ke konci. V trikolóře vůdce Jophiel_ kráčel se svým zástupcem Seraphim_Here po krásné cestě ve městě. Vedli debatu o tom co udělat poté co se hranice strhne:



Jophiel_ : „Fluixonův nápad sjednotit proti ostrovu 1 je blbost“

Seraphim_Here: „Ale jak říkal, Ten chudší ostrov se spikne proti nám aby nás okradly!“

Jophiel_ : „Ty tomu nerozumíš, nevidím výhodu Fluixonova nápadu“

Seraphim_Here: „Tak mi dáváš jenom jednu možnost...“

Seraphim_Here vytáhl meč a kyblík s lávou a Jophiela zabil...

Zpráva o Jophielově smrti se rozšířila po celém ostrově během několika minut. Všude vypukl zmatek. Trikolóra byla ochromena a zbytek civilizací okamžitě přešli do stavu nouze. Nikdo nechápal, proč k tomu došlo.

Saraphim utekl a zanechal po sobě jen chaos.

Zprávu o atentátu přinesl Fluixon k Sapsovi. Po předchozích dnech plných hádek věděl, že tohle už není jen politický spor — ostrov směřoval k úplnému rozsypání.

Fluixon navrhl, aby Saps svolal mimořádnou schůzi všech vůdců Ostrova 2, než se situace úplně vymkne kontrole. Saps souhlasil. Zítek měl rozhodnout o osudu celého ostrova. Prozatím ale Saps vyrazili do Trikolóry, aby pomohli zklidnit situaci a obnovit pořádek — v troskách kdysi sjednoceného města, kde ještě před pár hodinami vládl Jophiel_.

Fluixon mezitím pomohl Sapsovy dostavit místo pro další setkání.



Postavy



- **NobleBucket** – Vedoucí Pirátů Alcarasiny



- **TyrannicalRule** – Vedoucí Nvermore



- **Turntapp** – Diktátor Covenantu



- **Sidefall** – Pochybný Novinář, Sidefall News

Mapa



Civilizace v Čtvrtém dni

Z ostrovu 1 zbylo 392 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 468 hráčů

Zbylo 860 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie, Westhelm,

Nevermore, Infernace, Elysium, Alcarasina,

Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperiaon