

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 6

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 5



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 6	1
Mapa z dne 5	1
Den 6	1
Ostrov 2: Následky masakru	1
Ostrov 2: Fluxova past	2
Prohlášení od Admina	2
Ostrov 1: Oppenheimer?	3
Ostrov 1: Pád vedení Nevermore	3
Ostrov 1: Zmatek v Elysium	4
Ostrov 1: Chálo v Westhelmu	5
Ostrov 1: Odpor proti Schpoodovi	5
Ostrov 1: Netherrite	7
Ostrov 2: Alespoň se daří Fluixonovy	9
Ostrov 2: Diplomacie ve stínu strachu	10
Ostrov 1: Stoupající se Láva	11
Ostrov 2: Soud Sapataty	11
Postavy	14
Mapa	15

Den 6

Ostrov 2: Následky masakru

Začal nový den a **Ostrov 2** byl v naprostém chaosu.

Ještě nikdo nechápal, co se přesně stalo.

Všude jen panika a křik. Zemřel **AlkalineAlke** vůdce **Appirionu**, **Korulein** vůdkyně z **Commonwealthu** a **čtyři další** vysoce postavení představitelé ostrovních národů.



Ostrov 2: Fluxova past

Pravdu o masakru nikdo nevěděl... S výjimkou **Admina**.



Totíž, když **Saparata** byl čtvrtý den v **Tríkolóře**, kde pomáhal po smrti **Joephiela_** tak **Fluixon** a jeho lidé mezitím postavili past do střechy jeho domu aniž by o tom **Saparata** jakkoliv tušil.

Celé to připravili tajně, ve spěchu, ale dostatečně přesvědčivě.

Past nebyla dokonalá, ne všechno dopadlo podle plánu. Některé krápníkové hroty selhaly, včetně toho určeného pro **3BelowZero**, ale i tak umřelo jich dost. **Seraphim_Here**, který past spustil, byl krátce po spuštění pasti dopaden a zabit.

Hráči **Ostrova 2** nevěděli o tom, že za všechno stojí **Fluixon**. Sám přece to **Seraphim_Here** nemohl udělat, to je proč hledali jiného viníka... **Saparatu**.

Ostrovní národy vydaly rozsudek, od **Commonwealthu**, **Koalici Cass**, **Tríkolóru** i **Lumináru**:

Všechny velké civilizace Ostrova 2 oficiálně vyhlásily:

Saparatovi lov na život a na smrt.

Saparata byl nastrčený, zneužitý a zrazený vlastním přítelem **Fluixonem**.

Mezitím **Fluixon** odešel bez jediného podezření....

*Šest mrtvých.
Jedna katastrofa.
A jeden obětní beránek.*

Všem hráčům sděluji:

Zítřka, sedmý den, hranice mezi ostrovy 1 a 2 padne.

Oba ostrovy teď mají jeden den na přípravu... Jak se k tomu staví? Vyhlásí válku? Spojí své síly dohromady? Tož otázkou...

Ostrov 1: Oppenheimer?

Když obyvatelé **Ostrova 1** sledovali chaos, který se rozpoutal na druhém ostrově, většina z nich nad tím jen pokrčila rameny. Nenávist vůči **Ostrovu 2**, která byla silná hlavně v prvních dnech experimentu, už dávno vyprchala. Lidé měli dost vlastních starostí — jídla, lávy, sopky a přežití.

Ale jeden hráč minulost nezapomněl... **ioppenheimer**.

Hráč jménem **ioppenheimer** se rozhodl, že chaos na **Ostrově 2** nestačí. Měl osobní cíl, velmi osobní cíl... Rozhodl se zničit **Barbieland** na **Ostrově 2**. Ne kvůli politice. Ne kvůli zdrojům. Ale proto, že v roce 2023 film Barbie vydělal víc než film Oppenheimer... Ale to mu očividně nestačilo přejít mlčením:

„Postavím jadernou raketu,“ prohlásil,
„Ten chaos, který včera nastal,
bude vypadat jako dětská pohádka v porovnání.“

Když přišel čas zkoušky, raketa vystřelila vzhůru. Letěla
výš a výš. A ještě výš. A pak... **už ji nikdo nikdy neviděl.**

Žádný výbuch...

Žádné mrtvé...

Žádná zkáza...



Ostrov 1: Pád vedení Nevermore



Den 6 se neobešel bez dalšího úmrtí...

TyrannicalRule - vládce **Nevermore**, se po zlobivé hádce rozhodl skočit z velké výše....

Lidé nevěřili že by to on sám udělal, tak to svedly na **Admina Ish**, který situaci pozoroval...

Ostrov 1: Zmatek v Elysium

Mezitím Elysium nevypadal jako ráj ...

Benji_Button, vůdce této mírumilovné civilizace, byl na pokraji sil.
„Nesnáším být vůdce,“ postěžoval si.
„Všichni jsou tady tak strašně tvrdohlaví.“

Vládnout v ráji není snadné

Benji měl velký problém prosadit jakékoliv zákony. Lidé Elysia byli extrémně citliví na cokoli, co by mohlo narušit jejich klidný způsob života.

Jakákoliv změna? ... Podezřelá.

Jakýkoliv nový nápad? ... Nebezpečný.

Obyvatelé Elysia byli navíc velmi nedůvěřiví k autoritám. Někdy to zašlo tak daleko, že sami svolávali soudy proti vlastním vůdcům. A právě během jednoho takového soudu se stalo něco nečekaného.



Zmizel Gerald

Uprostřed jednání se někdo rozkřikl:

„Lidi, někdo ukradl Geralda!“

Nastalo ticho.... „Cože?!“

Ukázalo se, že **Gerald**, slavná mooshroom kráva Elysia, byl pryč.

„Gerald byl unesen!“

V tu chvíli se na soud úplně zapomnělo a začalo Pátrání...



Ostrov 1: Chálo v Westhelmu

Mezitím ve **Westhelmu** nastal menší problém s jídlem. Nešlo ale o nedostatek, šlo o spor.

RemyTheRat si totiž otevřel novou pobočku přímo naproti koloseu. Místo bylo skvělé. Jenže jídlo... no, řekněme, že bylo přinejmenším podezřelé.

Remy servíroval lidem čtverzubce (Pufferfish) a zákazníci si začali klást nepříjemné otázky:

„Je to vůbec zdravé?“

„Neměl bych po tomhle umřít?“



Lidé proto začali chodit jinam, k jinému hráči jménem **Dinosearth**, který prodával normální jídlo.

Remyho podnik ze dne na den zel prázdnotou...

A pak se to stalo... **Dinosearth** byl zabit neznámým hráčem, následovalo podezřelé ticho...

Krátce poté se nad bývalým **Dinosearthovým** obchodem objevila nová cedule:

„Trvale zavřeno. Veškeré jídlo nyní u Remyho.“

A Remy byl najednou zpátky v byznysu.

Admin se ho zeptal přímo: „Stojíš za vraždou **Dinoseartha**?“

Remy se jen nenápadně pousmál, zapískl jak myšička, otočil se a bez jediného slova odešel.

Nikdo nic nedokázal. Žádné důkazy. Jen plné žaludky...

Ostrov 1: Odpor proti Schpoodovi

Šestý den byl ve **Westhelmu** dokončen koloseum.

Obrovská stavba, na kterou byl celý národ hrdý.

Admin se přišel podívat a zeptal se císaře **Schpooda** přímo:

„K čemu vlastně tu arénu plánuješ používat?“

Schpood se jen ušklíbl.

„Musím to říkat?... No, možná se tu trochu prolije krev,“ nakonec odpověděl.





Schpood byl bezpochyby populární vůdce. Dokázal věci dotahovat do konce, budoval impérium a dodával lidem pocit síly. Zároveň si ale vybudoval pověst člověka, který je nestálý. Říkal výstřední věci, nesnášel porady a spravedlnost v jeho říši se neřešila v soudní síni ale bojem.

Právě tomu se snažil zabránit jeho první neúspěšný atentátník, **Ramsayer**. Chtěl **Schpooda** zastavit dřív, než se **Westhelm** změní v arénu smrti. Ale nebyl poslední, koho to napadlo.

Ve **Westhelmu** mezitím potichu rostl malý, ale organizovaný odpor. Jeho cílem bylo jediné: svrhnout a zabít **Schpooda**. V jeho čele stáli dva lidé: obyčejný občan **ramseypie** a hlavní stavební architekt **Westhelmu**: **Knight_Arcturus**. Ten si později postěžoval **Adminovi**:

„Pomáhal jsem navrhnout to koloseum... ale netušil jsem, že ho **Schpood** chce používat ke krveprolití... On není v pořádku.“

První krok jejich plánu byl jasný: odstranit **Schpoodova** zástupce, hráče **OWO6**. A plán vyšel, **ramseypie** zabil **OWO6**.

„Zástupce **Schpooda** je dóle!“ zaznělo v chatu...

Jenže únik nevyšel. **ramseypie** byl okamžitě pronásledován armádou **Westhelmu** a krátce poté zabit. Po jeho smrti zůstal **Knight_Arcturus** jediným vůdcem odporu. A dobře věděl, že má málo času. Bylo jen otázkou chvíle, než **Schpood** zjistí, co se chystá.

A pak to přišlo. **Schpood** vystoupil na pódium před lidmi **Westhelmu** a prohlásil:



„Chci, aby bylo jasno. Kdokoli bude přistižen při spiknutí proti mně, bude popraven ve jménu **Westhelmu**.“

„Sláva **Westhelmu**!“ zaznělo z davu.

V davu stál **Knight_Arcturus**... Mlčel, poslouchal a poprvé si naplno uvědomil, že odpor už není jen plánem. Byla to otázka přežití.



Ostrov 1: Netherite

Ještě předtím, než měla padnout hranice, se všichni vůdci **Ostrova 1** sešli u **Modrého kříže**, aby rozhodli o jediné věci: co dělat s netheritem v sopce. Už při příchodu bylo jasné, že nálada je napjatá. Mnoho civilizací bylo otevřeně nespokojených s **Infernací** a **Linguliní mafií**, o nichž se věřilo, že si netherite nechávají jen pro sebe.

Před vchodem zaznělo varování organizátorů:
„Prosíme, mějte všechny zbraně po celou dobu schůze schované, není-li to naprosto nutné.“



Jednání zahájil zástupce **Westhelmu**, nově jmenovaný **Schpoodův** druhý velitel **Spyder**(Čteno jako spyder):

„Ptali jsme se vás, jestli je v sopce netherite.“
řekl ostře.

„A vy jste lhali... Tvrdili jste, že jste oblast prozkoumali a nic jste nenašli.“

Napětí v sále okamžitě vzrostlo. Lidé se začali shlukovat proti **Infernace**. V tu chvíli se ozval **Benji_Button** z **Elysia**, který se pokusil uklidnit situaci:

„Proč by právě **Infernace** měla mít povinnost netherite hlásit?“

„Lidé jim vnikali na území, těžili bez svolení a pak je obviňovali z něčeho, co sami způsobili.“

Po další debatě přišla klíčová otázka. Jeden z vůdců se zeptal přímo:

„Otevřete těžební práva pod sopkou všem?“

Cynikka odpověděla bez zaváhání:

„Je to stále naše země. Místo, kde žijeme.

Obchod je důležitý, ano, ale otevření sopky je naprosto nepřijatelné.“

Všichni očekávali, že **Linguliní** jako její nejbližší spojenec **Cynikku** podpoří. Místo toho řekl něco, co nikdo nečekal:
„S úctou nesouhlasíme s tím, že nikdo jiný nesmí v sopce těžit.“

„Tohle je Ostrov 1. Všichni bojujeme s nehostinnou přírodou.“

„Neměli bychom náhodou mít všichni právo těžit, kde chceme?“

Z davu se ozval šok a hlasitý souhlas.



Někteří vůdci začali nabízet dohody:

„Jsme ochotni vám poskytnout suroviny, když je to vaše území.“

Ale **Cynikka** zůstala neoblomná.

„Sopka je naše posvátná země. Nechceme tam stovky lidí, jak ji ničí a drancují.“



Linguliní přitvrdil:

„První den jsem tam těžil a bylo to v pořádku.“

„Není fér, že nikdo jiný nemůže.“

„Zatímco vaše královna má diamantové boty, jiní nemají ani brnění.“

„**Lingulíny** to zandal!“ se ozvalo z davu.

Postupně se začaly objevovat i zastrašovací argumenty:

„Ta sopka je extrémně aktivní,“ varoval jeden z vůdců.

„S největší pravděpodobností vybuchne během několika dní.“

„Nesmysl!“ Zaznělo z druhé strany.

„To je propaganda **Sidefall** zpráv.“

Nakonec se o poslední pokus o smír postaral znovu

Westhelm, **5pyder** se postavil a řekl:

„Jsou tu zástupci každé civilizace na ostrově.“

„Máte jedinečnou příležitost nás všechny sjednotit.

Anebo tu jednotu úplně zničit.“

Ale **Cynikka** ani tentokrát nepovolila: „Prozatím je odpověď ne.“

A tehdy **Linguliní** učinil rozhodnutí, které změnilo celý ostrov:

„**Mario** vlastní rozsáhlé území v sopce.“

„**Linguliní** rodina vyhlašuje nezávislost na **Infernace** a otevírá těžbu každému, kdo chce.“

Cynikka z ruchu řádícího davu, odešla...

Cynikka opustila jednání zuřivá, otřesená otevřenou zradou svého nejbližšího spojence.

Ostrov 2: Odpadlík - **Saparata**

Admin: „**Sapsi**... co se právě stalo?“ **Saparata** byl v šoku: „Každý velitel přede mnou je mrtvý... a já s tím neměl nic společného. Nebyl jsem to já. Někdo byl ve střeše. Někdo mě navlíkl. Jsem obětní beránek.“

Po včerejší pasti se ze **Saparaty** stal nejhledanější a nejnenáviděnější člověk na Ostrově 2.

Jméno, které ještě den předtím znamenalo prostředníka a klid, se přes noc změnilo ve jméno zločince.





Neměl na výběr a zmizel. Ukryl se hluboko v džunglích a bažinách jižního ostrova, tam, kde se světlo ztrácelo mezi liány. Tam kde se ho nedalo snadno stopovat. Ale věděl jedno, čím déle se skrývá, tím víc vypadá jako viník. A proto se rozhodl pro poslední možnost. Ještě dříve toho dne se rozhodl, že se vydá úřadům. Ne proto, že by věřil v jejich spravedlnost. Ale proto, že už nemohl dál utíkat.

Udal se pod jednou podmínkou: že dostane spravedlivé souzení.

Ostrov 2: Alespoň se daří Fluixonovy

Fluixon byl spokojený. Jeho plán fungoval.

Ale ještě nebyl u konce:

„Zbývají už jen dva vůdci,“ řekl chladně.

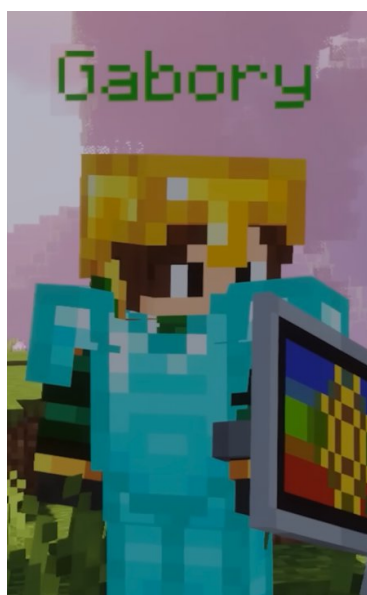
„**CallMeCass...** a samozřejmě ten, který mě sesadil z funkce: **3BelowZero**.“

Saraphim_Here už byl mrtvý, a tak **Fluixon** neváhal. Na špinavou práci poslal jiného člena své skupiny... **3BelowZero** to nepřežil... Pro svět to vypadalo jako další nesmyslná vražda, jedna z mnoha v řetězci chaosu, který se **Ostrovem 2** šířil jako nákaza.



Ale pro **Fluixona** to byl promyšlený tah. Cíl nebyl jen zabít. Cílem bylo zasít strach.

Tak hluboký, aby si lidé nevěřili navzájem. Tak silný, aby se báli kohokoli cizího. A především tak trvalý, aby nikdy nevěřili **Ostrovu 1**.



A jeho plán už začal přinášet obrat. Nové vedení **Trikolóry** už otevřeně mluvilo o válce:

„Musíme zajistit naši civilizaci,“ vyhlásil **Gabory**, nový vládce **Trikolóry**.

„Připravit se na chvíli, kdy nevyhnutelné boje začnou.“

Nápady na pomoc **Ostrovu 1** byla oficiálně svržena ze stolu. Stavba mostu **Luminara** se zastavila.

Symbol míru se změnil v nedokončený pomník nedůvěry.

*Po tolika dnech intrik, vražd a lží se zdálo, že **Fluixon** konečně dosáhl toho, co chtěl...*

Ostrov 2: Diplomacie ve stínu strachu

Šestého dne se **Koalice Cass** pokusila o něco, co se v dané situaci zdálo téměř nemožné: zvednout morálku **Ostrova 2** těsně před pádem hranic. Uspořádala diplomatické setkání, jehož cílem bylo uklidnit obyvatele i zbytky politických struktur.



CallMeCass se ho však osobně

nezúčastnila. Po nedávném pokusu o atentát se rozhodla zůstat stranou.

„Chtěla bych tam jít, ale mí lidé mi to rozmlouvají. Přece jenom, včera se mě někdo pokusil zabít.“ Jako jedna z posledních významných vůdkyň **Ostrova 2** se od té chvíle pohybovala výhradně pod ochranou stráží. Bezpečnost se stala každodenní nutností, ne výjimkou.

Přesto bylo jasné, že myšlenky všech už mířily jinam. Celý ostrov se připravoval na nadcházející soud se **Saparitou**. Brzy se mělo rozhodnout, zda bude osvobozen, nebo popraven. Jednotlivé civilizace se přely o to, kdo soud uspořádá. Nakonec vyhrál **Commonwealth**.

„Vybudovali jsme toto místo,“ prohlásil **SitzKreig0**, „aby celý ostrov viděl, že **Commonwealth** je stále nejsilnější.“



Zatímco se chystal soud, strach se dál šířil Ostrovem 2... tichý, neviditelný, ale všudypřítomný.

Ostrov 1: Stoupající se Láva

Mezitím se na Ostrově 1 začalo dít něco znepokojivého. Z hlubin podzemí se ozývalo tlumené dunění a napětí rychle rostlo. Krátce nato se v chatu objevila zpráva:

Sidefall byl zabyt Stoupající se Lávou

Měl Sidefall pravdu? Opravdu láva na Ostrově 1 stoupá?

Vyšetřování však přineslo zjištění, které bylo ještě horší.

Láva se ve skutečnosti nezvedala. Místo toho byl v podzemí objeven Warden – nejnebezpečnější bytost, jakou Minecraft nabízí.

Už čtvrtého dne Sidefall narazil hluboko pod zemí na skulk senzory a vyvolávače. Evidentně Wardena vyvolal – a dokonce ho pojmenoval „Stoupající se láva“, čímž záměrně zmátl celý ostrov.



Warden se následně vydal na cestu a dorazil až k **Westhelmu**, kde rozpoutal chaos. Ulice se vyprázdnily, panika se šířila a zdálo se, že městu čeká katastrofa.

Válečníci **Westhelmu** však nezpanikařili. Společně Wardena nalákali do restaurace **RemyTheRat**, kde ho dokázali uvěznit. Z bezpečí pak mohli útočit, aniž by se vystavili přímému nebezpečí.

Poslední ránu Wardenovi zasadil hráč jménem **Cadarstro**.

Ostrov 2: Soud Sapaty

„Obžalovaný **Saparata** je viněn ze sedmi vražd, včetně vůdců: **Jophiel_**, **AlkalineAlka** a **Korulein**. Vyslechnu nejprve obžalobu, poté obhajobu. Následně vynesu rozsudek.“ pronesl soudce.

Žalobce **Thomas5200** předstoupil před soud.

„Ctíhodnosti. **Saparata** postavil

shromažďovací síň, jejíž střecha obsahovala smrtící past namířenou na všechny přítomné, s jedinou výjimkou jeho samotného. Jako předehru k tomuto setkání nechal svého

komplíce **Saraphim_Here** zavraždit vlastního vůdce. Zatímco **Saraphim_Here** utíkal k mechanismu pastí, **Saparata** předstíral nevědomost. Jakmile past sklapla, utekl.“



„Není to pouhým vrahem, je to i teroristou!“



Obžaloba předvolala přeživšího: **Zekor4**.

„Vyšetřování ukázalo,“ pokračoval **Thomas5200** ,
„že pouze jedno místo v sále nebylo zasaženo pastí.
Můžete říct, kdo na něm seděl?“

„**Saparata**,“ odpověděl **Zekor4**.

„A kdo tu síň postavil?“ Zeptal se **Thomas5200** .

„**Saparata**,“ opět odpověděl **Zekor4**.

Zekor4 se otočil přímo k obžalovanému:

„Zabil jsi naše vůdce. Zničil jsi náš ostrov. Ať tvá smrt dnes
přinese spravedlnost.“

Pak přišla řada na **Saparatu**, nejdůležitější řeč jeho života.

„Vždy jsem chtěl pro Ostrov 2 mír,“ začal klidně.

„Spolupráci mezi civilizacemi. To, co se stalo včera,
bylo zdrcující. A přišlo to zničehonic.“

„Ale říkám vám... jsem nevinný.“

Sál ztichl.

„Jediní lidé, kteří věděli o prostoru před schůzí, byli
zástupci **Luminary**. Včetně samotného žalobce.

Thomas5200, následně **Gotoga**, **Hvyrotation**,
Snowbird334... a jejich vůdce **Fluixon**.“



Davem proběhlo šokované zamručení.

„Když jsem odešel svolat vůdce,“ pokračoval **Saparata**,

„museli se vloupat na střechu a past nainstalovat. Lidé, kterým jsem věřil nejvíc, mě zradili.
Jsou to vrazi ale vinu svedli na mě.“

Pak ale **Saparata** udělal chybu.

„Je zvláštní,“ dodal,

„že **3BelowZero**, vůdce **Luminary**, patřil k několika málo přeživším. Věděl o pasti. A přežil ji.“
Tohle byl zlom.

Saparata mylně obvinil milovaného vůdce **Luminary**, čímž
proti sobě obrátil i poslední možné spojence.

„**Saparato**,“ pronesl soudce chladně,

„je to vše, co chcete říci?“

„Ano.“ odpověděl **Saparata**

„V tom případě...“

„**Vinen ve všech bodech**.“



„Obžalovaný bude okamžitě odveden na vrchol sochy meče a popraven.“

**Saparatu odvěkli ven. Ale právě tehdy přišla příležitost.
Využil chaosu, vytrhl se strážím a rozběhl se po hradbách Commonwealthu.**



Jeho parkourové schopnosti se ukázaly naplno. Skok za skokem, pád za pádem, až k moři. Dav ho pronásledoval. Příliš pozdě.

Saparata vytáhl loď, odrazil se od břehu a zmizel v dálce.



Odsouzený je na útěku.

Ale viník zůstává na svobodě.

Postavy

ioppenheimer	Alias Openhiemer	
Knight_Arcturus	Hlavní Stavební Architekt Westhelmu Odpůrce Schpooda	
Spyder	Nový zástupce Schpooda	
Gabory	Nový vládce Trikolóry	
Thomas5200	Žalobce Sapaty Blízký kamarád Fluixonu	

- Další významné postavy:
 - **Cadaastro** – Zabyl Wardena
 - **Zekor4** – Vládce zatím neznámé civilizace
 - **Gotoga** – Spolupracovník Fluixona
 - **Hvyrotation** - Spolupracovník Fluixona
 - **Snowbird334** - Spolupracovník Fluixona
- Kdo umřel (Slavné postavy):
 - **TyrannicalRule** – Bývalí vládce **Nevermore**
 - **OWO6** – Bývalí zástupce Císaře **Westhelmu**
 - **Dinosearth** – Bývalá Kuchařka...
 - **ramseypie** – Bývalá odpůrkyně **Schpooda**
 - **3BelowZero** – Bývalí vůdce **Luminary**

Důležitá zmínka: V **Westhelmu** se vytvořila hudební skupina která hrála reálnou hudbu kterou vytvořili pro tento příběh. Zde je odkaz na hudbu z tohoto dne:

<https://youtu.be/--HJI0c61pk?si=f4M1afheZSgkZAcv>

Mapa



Civilizace v šestém dnu

Z ostrovu 1 zbylo 370 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 442 hráčů

Zbylo 812 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie, Westhelm,

Nevermore, Infernace, Elysium, Alcarasina,

Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperion