

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 8

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 7



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 8.....	1
Mapa z dne 7.....	1
Den 8.....	2
Westhelm jako v Římě.....	2
Stavitel císařství.....	3
První mezi-ostrovňový konflikt kvůli azylu.....	3
Pravidla se musí dodržovat v koalici Cass.....	4
Sýr.....	4
Oppenheimer vs Barbieland.....	5
Průmyslová revoluce Luminára.....	5
Následky masakru Mafie.....	6
Schpoodovo zvláštní rozhodnutí.....	6
Jednání Ostrova 1 se Sapparatou?.....	7
Schpood už ztratil nervy.....	9
Měl Sapparata pravdu?.....	10
Postavy.....	10
Mapa.....	12

Den 8

Westhelm jako v Římě

Ocitujeme se v Koloseu **Westhelmu**. Dav hučí.
Krev, písek a spravedlnost podle císaře.
Dva vězni stojí proti sobě v aréně, hráči:
RemyTheRat a **ritit_**.

Na vyvýšeném pódiu vystoupí císař **Schpood**:
„Vítejte, všichni.“
„Dnes tu máme dva nové vězně, kteří budou
bojovat na život a na smrt.“



Schpood se obrátí k prvnímu bojovníkovi:
„**ritit_**, jsi obviněn z pokusu o vraždu několika nevinných farmářů
Westhelmu!“

Poté k se otočil k druhému: „**Remy**, jsi obviněn ze spiknutí a
vraždy kuchařky **Dinosearth**!“

Dav ztlchl...

„Připravit... Pozor... boj!“

Hned jak **Schpood** zavelel boj, vtom neznámý hráč
vstoupil do arény a zasáhne **ritit_**.
Císařovi ochránci hned zakročili a neznámého útočníka
pobili. Naštěstí **ritit_** nebyl příliš oslaben. Ale bohužel
byl dostatečně oslaben na to aby vyhrál **Remy**.



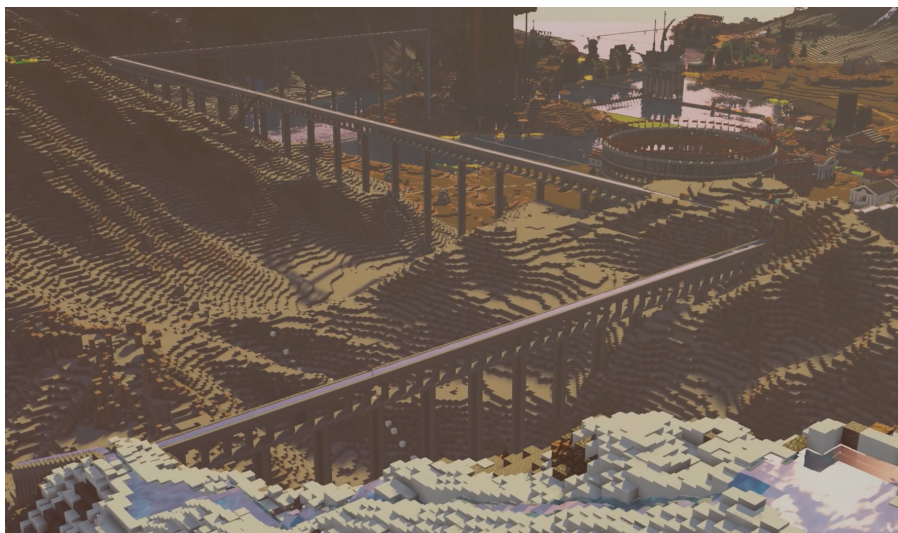
Císař **Schpood** povstal. **RemyTheRat** zvítězil v duelu v
koloseu a všechny jeho zločiny, včetně vraždy
Dinoseartha, byly císařem osobně vymazány z jeho
záznamů. Z vězně se stal symbol. Z vraha legenda.
Jeho restaurace se stala populárnější než kdy dřív. A
jako mrazivou připomínku vítězství si **Remy** položil
hlavu **ritit_** na podlahu svého podniku.

*Zdá se, že nevyhrál čestně, teď bude záležet na tom jak se k tomu postaví císařství **Westhelm**...*

Stavitel císařství

Pro Schpooda to byly rušné dny. Neustále pracoval a neustále stavěl. Nechal si dokonce postavit akvadukt.

Smysl to nemělo... Měli moc stavitelů a málo nápadů....



První mezi-ostrovní konflikt kvůli azylu



Císař Schpood byl sice schopný vládce, ale neustále se musel ohlížet přes rameno. Jeho vláda totiž začala atentátem, a od té doby byl mimořádně opatrný na to, kam chodil a s kým se stýkal. Právě proto ho obzvlášť rozzuřilo, když zjistil, že mezi těmi, kdo plánovali jeho vraždu, byl i jeho vlastní hlavní stavitel Knight_Arcturus.

Podle některých zdrojů byl Knight_Arcturus toho dne spatřen v Commonwealthu. Schpood už dříve vyslal po celém světě špehy, aby ho vypátrali, a jakmile se potvrdilo, že se skrývá právě tam, okamžitě vzkázal vládci SitzKreig0, aby byl zrádce vydán zpět Westhelmu.

Jenže Commonwealth byl v té době oslabený a zoufale potřeboval schopné hráče, zejména dobré stavitele. SitzKreig0 proto žádost odmítl. Nehodlal vydat jednoho ze svých stavitelů jen proto, že si to žádal cizí vládce. V jeho očích to byla otázka nezávislosti a hrdosti celé civilizace.



Toto rozhodnutí vyvolalo u císaře Schpooda výbuch hněvu. Vnímal to nejen jako ochranu zrádce, ale i jako otevřenou urážku své autority. Ve svém rozčilení začal prohlašovat, že všem dokáže, jak je Commonwealth zkažený a neschopný spravedlnosti. Hovořil tak prudce a zmateně, že mu někteří ani pořádně nerozuměli.

Napětí mezi Westhelmem a Commonwealthem se změnilo v první skutečný mezi-ostrovní konflikt.

Pravidla se musí dodržovat v koalici Cass

Situace mezi **Westhelmem** a **Commonwealthem** nabrala takovou popularitu a napětí, že civilizace **Ostrova 2** začaly být na **Commonwealth** čím dál víc našťvané.

CallMeCass: „Nechápu, proč to celé musí zajít tak daleko. Podle mě je řešení jednoduché. Stačí vydat hledaného zrádce a předejít zbytečné válce s **Westhelmem**!“

Na rozdíl od **Commonwealthu** měla **Koalice Cass** velkou populaci a **Cass** se nebála přijít o hráče, kteří dělali problémy. Pro ni byla stabilita civilizace důležitější než jednotlivci.



Dobrým příkladem byla situace s hráčem **addison27**, občanem **Koalice Cass**. Ten se vydal do **Trikolóry**, vykopal hrob zesnulého vůdce **Jophiel_** a ukradl jeho hlavu. Dokonce se chtěl pochlubit **Cass**, a ukázat jakou to sehnal trofej.

Cass však nehodlala podobné chování tolerovat. Místo aby ho chránila, okamžitě ho vyhostila z **Koalice Cass** a zároveň upozornila **Trikolóru** na jeho polohu. **addison27** byl donucen uprchnout z **Ostrova 2**.



Právě tento nekompromisní styl vlády si získal **Cass** velký respekt. Nejen mezi jejími vlastními hráči, ale i mezi ostatními civilizacemi **Ostrova 2**. Ty teď byly mnohem ochotnější spolupracovat s **Koalicí Cass** než s oslabeným a rozkolísaným **Commonwealthem**.

Sýr

Samotná existence **Koalice Cass** dávala pocit bezpečí i menším skupinám a nově vznikajícím civilizacím. Jednou z nich byl i zvláštní národ tvořený převážně obchodníky se „sýrem“ (houbičky), kteří si říkali **Conquesodors**.

Jejich vůdce, **AFreakinTurkey**, měl jednoduché krédo: „*Para el queso!*“ – Ze španělštiny, znamená to: „*Pro Sýr!*“



Po pádu hranic, k němuž došlo předchozího dne, začaly ekonomiky většiny civilizací **Ostrova 2** rychle vzkvétat. Obchod a cestovní ruch mezi ostrovy prudce vzrostly a trhy zaplnily nové suroviny, zboží i nápady.

I takto podivné národy, jako byli sýroví obchodníci z **Conquesodors**, tak našly své místo ve stále propojenějším světě Ostrovů.

Oppenheimer vs Barbieland

Osmého dne se vydal hráč **ioppenheimer** do **Barbielandu**. Všichni očekávali, že ho zničí jadernou raketou, jak dříve vyhrožoval. Jenže se stalo něco naprosto nečekaného.



Místo útoku se mu **Barbieland** zalíbil natolik, že přímo na místě požádal jejich vůdkyni o ruku...

Ano, **ioppenheimer** a **madzvie** budou mít svatbu, čímž vznikne **Barbenheimimer**!

Průmyslová revoluce Lumináry

Mezitím v **Lumináře** začali její obyvatelé vynalézat nové technologie:

„Je to šestnáct pecí, které pracují současně, a uvnitř jsou vozíky, které všechno automaticky rozdělují.“ poznamenal autor stroje.

Luminára tak konečně začínala naplňovat své jméno jako světlo **Ostrova 2**. Jenže její obyvatelé netušili, že mezi nimi potichu žije jedna z nejnebezpečnějších teroristických skupin na světě (**Fluixon**).



„Přemyslím, že zítra půjdu do voleb,“ poznamenal **Fluixon**.

„**LegacyAN** je sice hodně populární, ale nemám z toho obavy...”

Ačkoliv se mohlo zdát, že jednotlivé národy **Ostrova 2** sledují vlastní cíle, v jedné věci zůstávaly sjednocené: najít a zabít **Saparatu**!

Do osmého dne už **Luminára** informovala všechny ostatní civilizace, že **Saparata** uprchl na **Ostrov 1**. Některé národy tak začaly okamžitě připravovat speciální úderné jednotky, které měly ještě téhož dne vyrazit po jeho stopě.



Následky masakru Mafie

Zatímco se situace na **Ostrově 2** točila kolem honu na **Saparatu**, na **Ostrově 1** se mezitím řešilo úplně jiné politické drama, vražda **Lingulínyho**.

V rozhovoru vystoupil hráč **Vitanam**, jeden z posledních přeživších členů **Lingulíny Mafie**. Otřeseně popisoval, co se stalo: „Nechápu, jak klidně to všichni přijímají. Útočníci přišli, našli **Lingulínyho** schovaného v díře a bez milosti ho zalili lávou!“



Vitanam útok **Covenantu** přežil a toužil po pomstě. Brzy však zjistil, že získat podporu je překvapivě těžké. Ačkoliv **Modrý kříž** masakr veřejně odsoudil, nikdo se neodvážil **Covenantu** vyhlásit válku. Jejich armády se totiž báli téměř všichni.

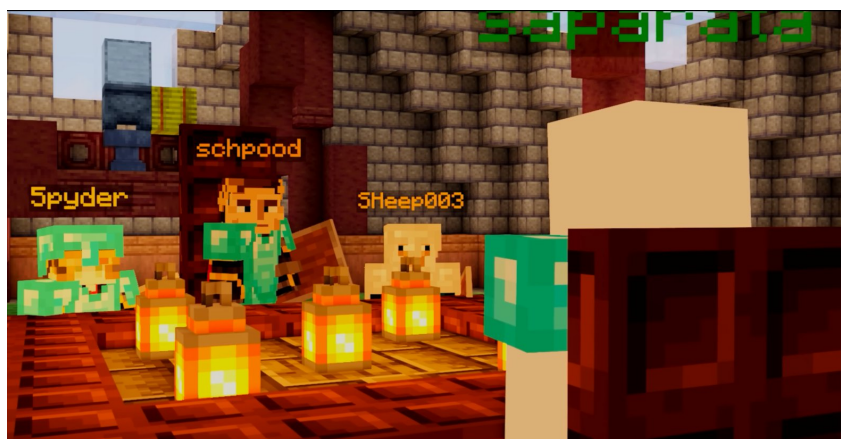
Právě proto **Cyníkka** požádala **Covenant**, aby špinavou práci vykonal za ni. Kdyby se veřejnost dozvěděla, že za útokem stojí ona, dostala by se do obrovských problémů.

Prozatím tak nikdo nenesl přímé následky za vyhlazení **Lingulíny Mafie**. Strach a politické kalkulace převážily nad spravedlností.

Schpoodovo zvláštní rozhodnutí

Když **Commonwealth** odmítl žádost **Schpooda** o vydání zrádce **Knight_Arcturus**, první reakcí bylo začít připravovat válku. Brzy si to však rozmyslel. Myslel si, že **Commonwealth** je obrovský stát s početnou armádou, a vyhlášení války by mohlo způsobit, že by se za něj postavil celý **Ostrov 2**. To by mohlo skončit protiútokem proti **Westhelmu**.

Proto změnil strategii. Rozhodl se **Commonwealth** vyprovokovat. Musí udělat unáhlený a nebezpečný krok. Něco dost vážného na to, aby pak mohl vyhlásit válku s podporou ostatních.



A věděl přesně, jak je rozzuřit. Pozval zpět do hlavního města **Westhelmu** člověka, kterého **Commonwealth** nenáviděl nejvíce... **Saparatu**.

Schpood ho přivítal chladně: „Podle mých informací jsi ten kdo zavraždil vůdce na **Ostrově 2**.“ **Saparata** to okamžitě popřel: „Já to nebyl. za všemi atentáty stojí jediný člověk: **Fluixon**.“

Císař tomu sice úplně nevěřil, ale prozatím jeho verzi přijal. Prohlásil, že oba mají společný problém s **Ostrovem 2**. Následně vysvětlil svůj spor s **Commonwealthem** a naznačil, že by v případě války potřeboval podporu mocností z **Ostrova 1**.

Jenže tu byl zásadní problém. Aliance **Modrého kříže** už byla prakticky mrtvá. **Infernace** ji po posledním jednání opustila a **Covenant** přestal na Modrý kříž reagovat kvůli masakru **Lingulíny Mafie**.

Schpood se proto rozhodl jednat sám. Obešel aliance a osobně svolal čtyři nejmocnější civilizace **Ostrova 1** na společné jednání. A chtěl, aby byl přítomen i **Saparata**, aby mohl jejich vůdcům odhalit údajnou korupci na **Ostrově 2**.

***Schpood** začal věřit **Saparatovi** ne kvůli tomu, že hledá pravdu ale protože chce pomstu.
Čirou náhodou se trefil správně a pomáhá jít proti velkému spiknutí od **Fluixona**.*

Jednání Ostrova 1 se Sapatou?



Kvůli pověsti, které **Saparatu** předcházely, byla **Cynikka** i **Benji_Button** zpočátku velmi opatrní. Nakonec však souhlasili, že se schůzky zúčastní – pod podmínkou, že proběhne na otevřeném prostranství bez střechy, aby nehrozila další past.

Na začátku jednání nechal **Schpood** promluvit samotného **Saparatu**:

„Byl jsem odsouzen k smrti za zločin, který jsem nespáchal.“

„Stal jsem se obětním beránkem... Skutečný viník atentátů je stále na svobodě, je to **Fluixon**!“

Skutečným cílem císaře **Schpooda** však bylo přesvědčit všechny přítomné, že **Ostrov 2** představuje hrozbu pro **Ostrov 1**. Připomněl, že jeden z jeho nejbližších lidí byl zavražděn někým spojeným s **Commonwealthem**, a označil to za jeden z mnoha příkladů bezpráví, o nichž slyšel.

Poté vystoupil **Turntap** z **Covenantu** a přidal vlastní svědectví:

„Před několika dny nás kontaktovala **Luminara** kvůli možné obchodní dohodě.“

„Jednaly jsme jak s **LegacyAN** tak i s **Fluixonem**, kterého **Saparata** obviňuje z vražd.“

„Během jednání, **LegacyAN** zmínil jak něco mu neseď s **Fluixonem**.“

„Před smrtí **3BellowZero** byl **Fluixon** sesazen z funkce. Teď se koluje že upláčí lidem za svůj hlas.“

„To je proč souhlasím se **Sapatou**, **Fluixon** je viníkem...“

Zaznělo překvapení a ticho...

Tato slova dodala **Saparatově** výpovědi větší věrohodnost. A to bylo klíčové, protože právě na tom stála **Schpoodova** vojenská nabídka:

*Pokud by jakýkoli národ z **Ostrova 2** zaútočil na **Ostrov 1**, všechny státy **Ostrova 1** by měly společně udeřit zpět.*

Když vyzval přítomné vůdce, aby vyjádřili souhlas. Většina vůdců souhlasila, ale **Benji_Button** váhal. **Elysium** bylo národem míru a jeho obyvatelé byli známí tím, že odmítali jakékoli kroky, které by ohrozily jejich klidný způsob života. Věděl, že taková vojenská aliance by u nich vyvolala odpor.

Jeden z vůdců navrhl:

„Pokud by měl **Saparata** možnost vystoupit přímo před radou **Elysia** a vyprávět svůj příběh, možná by je dokázal přesvědčit.“

Tak se rozhodli vydat se do **Elysia**.

Schpood už ztratil nervy

Saparata a několik dalších vůdců se vydali do **Elysia** s cílem znovu sjednotit **Ostrov 1**.



Ani tak ale obyvatelé **Elysia** nebyli přesvědčeni. Ptali se, jaká korupce vlastně na druhém ostrově existuje a proč by měla být důvodem, aby se jejich mírumilovný národ zapojil do války. Pro ně to zatím byl vzdálený problém, který se jich přímo netýkal.

V průběhu jednání však došlo k nečekané události. Přes území **Elysia** náhle prošla asi patnáctičlenná jednotka armády **Westhelmu**. Rychle sice pokračovala dál, ale napětí tím ještě vzrostlo. Někteří členové rady to vnímali jako pokus o nátlak.



Pak ale dorazila znepokojivá zpráva:

„Vojáci, kteří před chvílí prošli kolem, prý patří k armádě **Westhelmu** a je podezření, že by se mohli chystat k invazi na **Ostrov 2!**“

V sále zavládl chaos a zmatení, zatímco zástupce **Westhelmu** to popíral.

Ve skutečnosti už císař **Schpood** ztrácel trpělivost. Když ho jeho zástupce **Spyder** informoval, že jednání vážne a nikam nevede, rozhodl se jednat po svém. Vyslal oddíl armády **Westhelmu** přímo na území **Commonwealthu**, aby tam našli a zatkli **Knight_Arctura**.

Vojáci dorazili s prohlášením, že přicházejí v míru a pouze hledají jednoho muže. Vedení **Commonwealthu** ale odpovědělo, že o jeho pobytu nic neví a že se u nich nenachází. Napětí rychle rostlo a nikdo si nebyl jistý, co bude dál.

Když se první plán nezdařil, přešel oddíl **Westhelmu** k zastrašování. Seřadili se do štítové hradby. Pohled na disciplinovanou formaci vyvolal paniku. Představitelé **Commonwealthu** raději ustoupili a opustili své vlastní město!



Armáda **Westhelmu** pak systematicky prohledala domy, doly i každou skulinu v celé zemi. Přesto se ukázalo, že jejich hlavní cíl unikl.

***Knight_Arcturus** nebyl nikde k nalezení.*

Měl **Saparata** pravdu?

Jeden z občanů **Koalice Cass** se zamyslel nad tím, co tvrdil **Saparata** u jeho soudu. Jak obviňoval **Fluixona**, což všem v té době přišlo absurdní. Když ale zpětně shlížel jeho videozáznam ze dne 4, našel úsek který, ukazuje jak **Fluixon** těží písek. Materiál který, se hojně ocitl ve stavbě **Saparaty**. Začalo mu dávat smysl, co říkal **Saparata**. Videozáznam hned šel ukázat **Cass**: „Zajímavé, velmi zajímavé... Hele, ukaž to **Trikolóře** a **Aperionu**.

Nebylo to sice nejlepší důkaz ale pro některé to bylo dost na to, aby začali klást na otázky...

Postavy



AFreakinTurkey – Velitel Conquesodors



addison27 – zločinec který zneuctil Jophiela_



Vitanam – Poslední Přeživší Lingulini mafie

Mapa



Civilizace v Osmém dnu

Z ostrovu 1 zbylo 335 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 417 hráčů

Zbylo 752 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Westhelm, Nevermore,

Infernace, Elysium, Alcarasina, Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth?,

Trikolóra, Barbieland, Luminára, Aperion,

Conquesodors