

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 4

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 3



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 4.....	1
Mapa z dne 3.....	1
Den 4.....	2
Ostrov 1: Zpěv z Pustiny.....	2
Ostrov 1: Plány Linugulínyho.....	3
Ostrov 1: Rozšíření Modrého Kříže.....	4
Ostrov 1: Covenant.....	4
Ostrov 2: Pád Světla.....	5
Ostrov 2: Rudá Trikolóra.....	6
Postavy.....	7
Mapa.....	8

Den 4

Ostrov 1: Zpěv z Pustiny

V **Westhelmu** se začalo dít něco zajímavého:

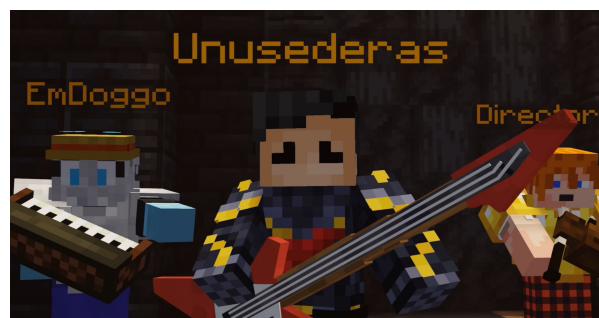
„Naši další píseň jsme nazvali: Ostrov 1.“

Hele,“ řekl někdo z davu, „pamatuješ si toho chlapa?“

Byl to **Unusederas**, hudebník, který dřív zpíval o **Schpoodovi**.

Přidal se k malé skupině, která začala tvořit opravdové písně.

Brzy je zpívali po celém Ostrově 1, napříč pustými krajinami.



Neměli skoro žádné zdroje, jen jeden strom.

A přesto, všichni milovali jejich kapelu. Dokonce i Císař **Schpood**. Věřil, že hudba posiluje ducha jeho lidu. Říkal:

„Spokojený občan je pracovitý občan.“

WestHelm nás přijal a dal nám útočiště.

Přestože byl Císař **Schpood** známý svým chaotickým chováním, samotný **Westhelm** byl jeho opakem.

Měl armádu, skladový systém a jasnou hierarchii, od císaře až po obyčejného občana.

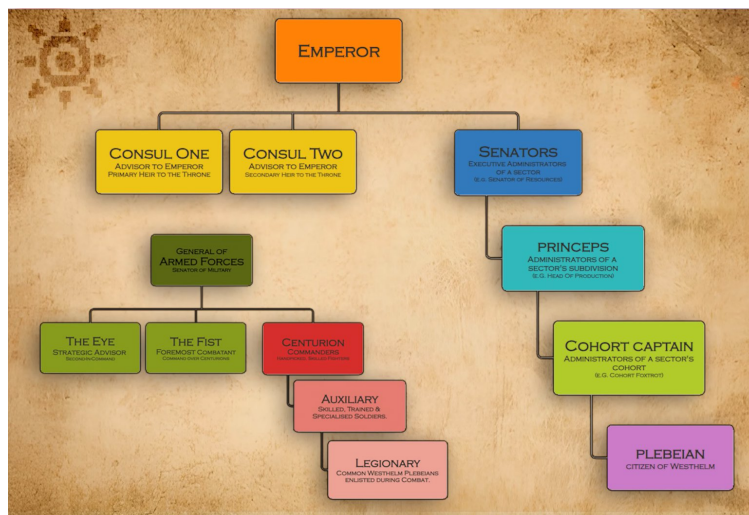
A samozřejmě tu stál i Koloseum — nedokončené, ale brzy mělo sehrát důležitou roli v **Westhelmenském** právním systému.

Jenže Císař **Schpood** nebyl nadšený, když se doslechl, že **Benji_Button** a další vůdci o něm včera mluvili nelichotivě. V rozhovoru s **Adminem**, **Schpood** řekl:

„Naším cílem je dosta **Benji_Butтона** sem do koloseum.“

„Ty ho chceš zabít?“ Zeptal se **Admin**.

„Ne, to byl vtip!“ namítl **Schpood**



Ve skutečnosti ale **Benji** a ostatní měli oprávněné obavy.

Mysleli si, že Císař **Schpood** je nestálý a jednoho dne by se mohl pokusit ovládnout celý ostrov. A jejich obavy jen zesílily, když byl **Schpood** přistižen, jak na Spotify poslouchá Napoleona.

Jenže zároveň věděli, že kdyby Ostrov 2 někdy zaútočil, potřebovali by **Schpooda** na své straně.

Byli tedy rozpolcení — netušili, co dělat.

Ostrov 1: Plány Linugulínyho

Cynikka, královna **Infernace**, se rozhodla zahájit stavbu obrovské pevnosti pro svůj lid.

Krásnou základnu, která byla přímo nad sopkou. Domov nad plameny měl být důkazem víry a oddanosti. Na shromáždění vedoucích na Ostrově 1 včera zazněly obavy, že sopka by mohla vybuchnout. Většina starostů navrhovala opatrné kroky a různé bezpečnostní plány.

Cynikka se rozhodla obrátit strategii — ne stavět bunkry, ale projevit důvěru v sopku. **Cynikka** vysvětluje **Adminovy**:

„Všichni si dělají zbytečné starosti. My, **Infernace**, vkládáme plnou důvěru do naší posvátné sopky.“

Hlavním cílem **Infernace** bylo chránit posvátnou půdu sopky. Proč tedy nepostavit domov přímo nad ní?



Lingulini se mezitím rozhodl vybudovat svoji základnu v podzemí, útrokách sopky.

„Žijeme v podzemí jako Goomba!“ nadšeně vykřikl ve svém hlase Maria.

Pod povrchem našel přímý přístup k železu a zlatě, což mafii velmi vyhovovalo.

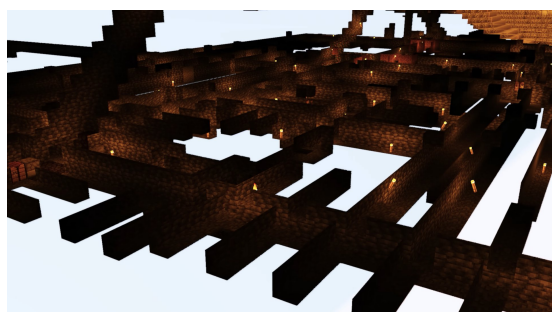
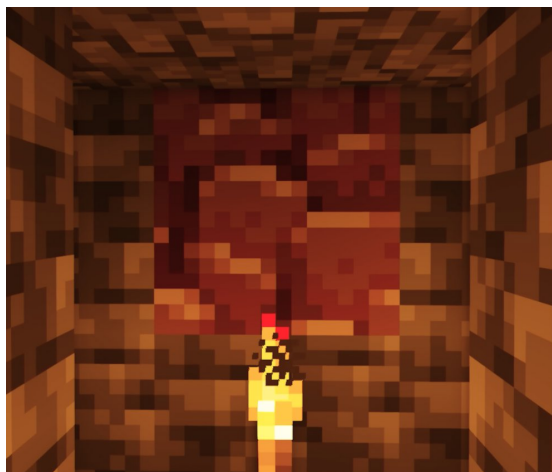


To nebyl hlavní důvod proč se rozhodly přistěhovat tak blízko sopky. Jak si milí čtenáři můžete pamatovat, **Lingulíny** hned první den našel u sopky **Netherite** — nejvzácnější a nejsilnější materiál v celém **Minecraft** světě.

Netherite měl možnost změnit poměr sil: žádný z národů na Ostrově 2 ho neměl. To byla jediná tajná výhoda Ostrova 1.

O **netheritu** věděli jen: **Linguliniho** mafia a **Infernace**.

Mezi nimi vznikla dohoda: mafie může těžit, pokud část nalezených surovin odevzdá **Infernaci**. Tak se měly vztahy udržet v rovnováze — **Infernace** získá zdroje, mafie získá krytí a právo nerušeně dobývat.



Jenže **Lingulini** nebyl spokojen. V rozhovoru s **Adminem**:

„Chtějí z nás udělat levnou pracovní sílu. Nic jim nedám.“

Proto v tajnosti nařídil své mafii, aby **Infernaci** nic nedávala.

Doufal, že **Infernace** na dohodu zapomene a že tak mafie získá vše pro sebe. Pokud by **Infernace** o surovinách požádala, hrozilo by **Lingulinimu** velké nebezpečí.

Plány byly prosté, ale nebezpečné. Pokud dohoda zkolabuje, vztahy mezi **Infernací** a mafii se zcela rozbijí.

Ostrov 1: Rozšíření Modrého Kříže

Navzdory napětí mezi některými vůdci se sjednocování Ostrova 1 se dařilo dobře. Ještě dnes ráno se **Lingulini** rozhodl připojit ke společenství civilizací **Modrý kříž**. K alianci se brzy přidali i piráti z **Alcarasiny** s jejich nově vybraným velitelem **NobleBucket**.

Překvapivě, v ten den se také přidali **Nevermore** s vedoucím **TyrannicalRule**.

Zůstala však jedna výjimka — neznámá civilizace...



Ostrov 1: Covenant

Zjistilo se že tajná neznámá civilizace se jmenuje **Covenant**.



Covenant vedl diktátor **Turntapp**. Lidé z **Covenantu** byli uzavření a nedůvěřiví k ostatním. Hrdost na vlastní národ byla pro ně vším, především na jejich vojsko — vysoce zkušené bojovníky, kteří se neštíteli ani násilí, pokud to znamenalo prosadit svou vůli. Neměli moc velký zájem se zúčastnit mírumilovnou organizací **Modrého Kříže**, myslí že budou silnější bez ostatních.

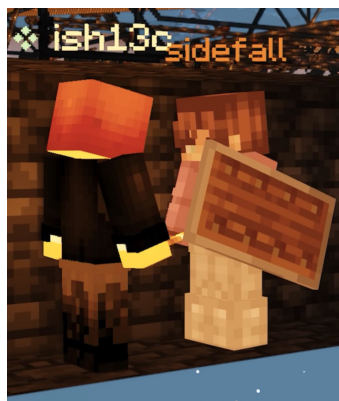
Když se **Admin** porozhlížel po **Covenantu**, našel jak obyvatelé mučili jednoho ze svých bojovníků. **Admin** se snažil trochu zlepšit situaci, tak hrozil, že celou věc nahlásí do místních novin **Sidefall News**. Hráči jakoby **Admina** neposlechly, pokračovaly dál. Tak **Admin** šel tuto událost nahlásit **Sidefall News**:

Sidefall se však jen zasmál.

„Jo, vím o tom,“ řekl klidně. „Ale platí mi za mlčení. A peníze jsou pořád peníze.“

Na námitku, že přece jde o novinářskou etiku, odpověděl prostě:

„Říká se tomu business(obchod). Ne dobročinnost.“

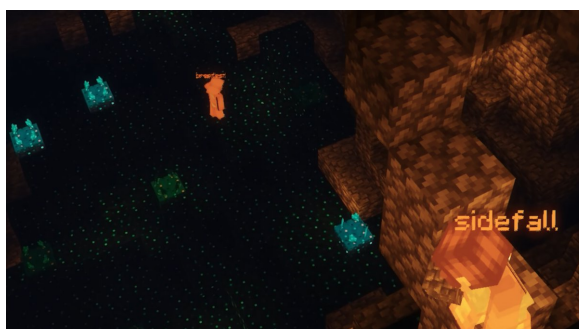
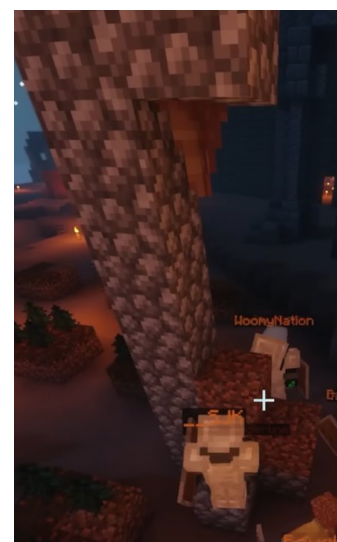


Noviny **Sidefall News** byly dlouhodobě známé svou pochybnou pověstí.

Často si vymýšlely příběhy, aby zvýšily prodej — o „stoupající lávě“ či „mizících vesnicích“.

Jenže tentokrát, se **Sidefall** skutečně dopátral něčeho skutečného:

Nebezpečí z podzemí...



Ostrov 2: Pád Světla

Na Ostrově 2 panovala po celodenní práci klidná nálada. Lidé budovali své osady, rozšiřovali cesty a bavili se. Včera se vůdci všech měst jednomyslně shodli, že až padne hranice mezi ostrovy, vyšlou pomoc Ostrovu 1. Doufali, že tím ukážou mírumilovnost a předejdou válce.

Ne všichni s tím ale souhlasili.



V **Luminaře** se po návratu z rady **Fluixon** dostal do ostré hádky s jeho vůdcem **3BelowZero**. **Fluixon** na schůzi způsobil rozruch a otevřeně zpochybnil rozhodnutí pomáhat druhému ostrovu. **3BelowZero**, který stál za mostem míru spojujícím oba ostrovy, to považoval za zradu. Jeho záměrem bylo sjednocení, ne válka.



Fluixona hned zbavil funkce zástupce velitele a byl z **Luminary** vyhozen.

Fluixon Se svou posádkou začal budovat tajný bunkr pod oceánem, který měl sloužit jako útočiště v případě, že by Ostrov 1 zaútočil. Zbytek dne pak strávil u svého nejbližšího přítele, **Sapse**, kterému pomáhal dokončit dům.

Navzdory všemu zmatku mezi nimi panovalo opravdové přátelství.

Fluixon byl prudký a ambiciózní, ale **Saps** mu věřil. „Je nevyzpytatelný,“ říkali o něm lidé, „ale nikdy by neuškodil těm, které má rád.“



Ostrov 2: Rudá Trikolóra

Na Ostrově 2 se den chýlil ke konci. V trikolóře vůdce Jophiel_ kráčel se svým zástupcem Seraphim_Here po krásné cestě ve městě. Vedli debatu o tom co udělat poté co se hranice strhne:



Jophiel_ : „Fluixonův nápad sjednotit proti ostrovu 1 je blbost“

Seraphim_Here: „Ale jak říkal, Ten chudší ostrov se spikne proti nám aby nás okradly!“

Jophiel_ : „Ty tomu nerozumíš, nevidím výhodu Fluixonova nápadu“

Seraphim_Here: „Tak mi dáváš jenom jednu možnost...“

Seraphim_Here vytáhl meč a kyblík s lávou a Jophiela zabil...

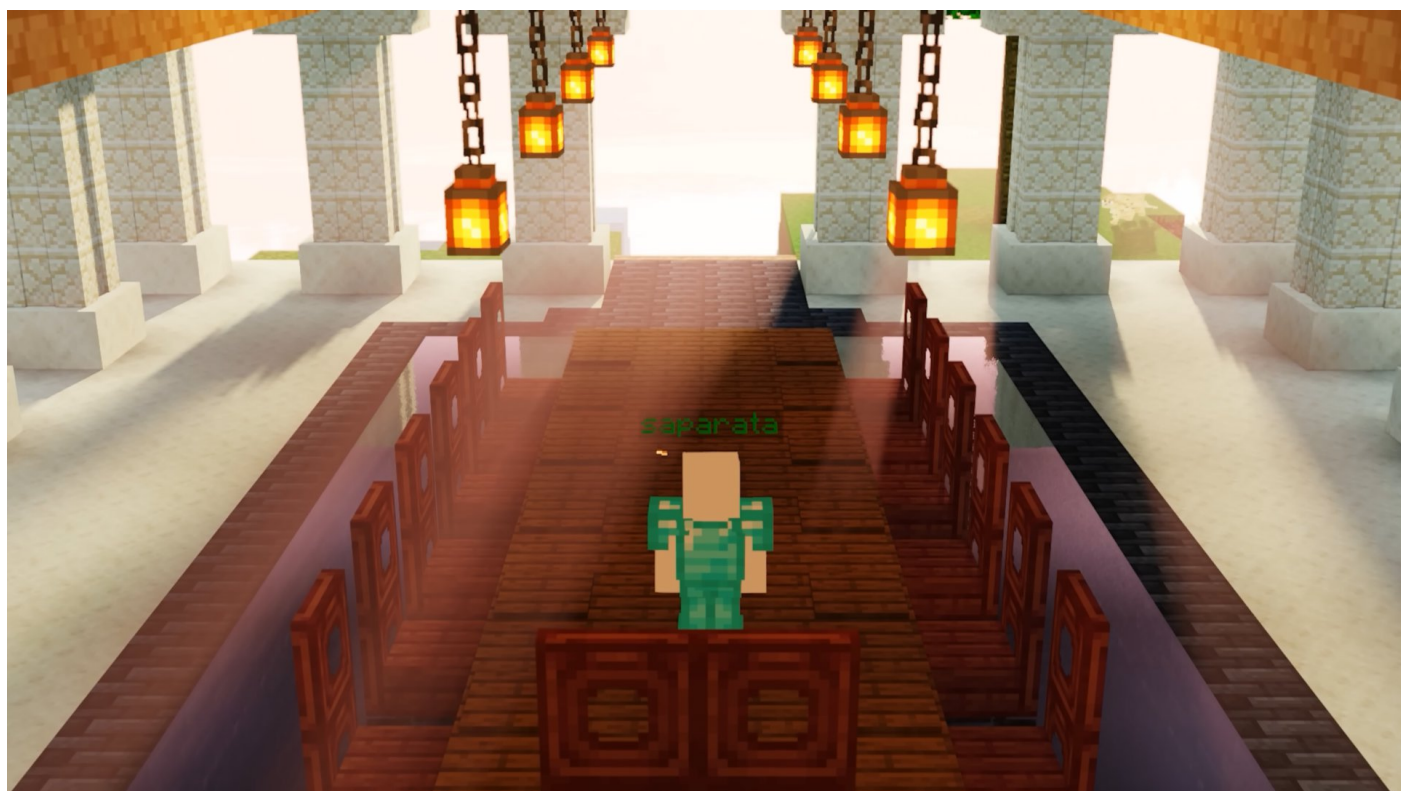
Zpráva o Jophielově smrti se rozšířila po celém ostrově během několika minut. Všude vypukl zmatek. Trikolóra byla ochromena a zbytek civilizací okamžitě přešli do stavu nouze. Nikdo nechápal, proč k tomu došlo.

Saraphim utekl a zanechal po sobě jen chaos.

Zprávu o atentátu přinesl Fluixon k Sapsovi. Po předchozích dnech plných hádek věděl, že tohle už není jen politický spor — ostrov směřoval k úplnému rozsypání.

Fluixon navrhl, aby Saps svolal mimořádnou schůzi všech vůdců Ostrova 2, než se situace úplně vymkne kontrole. Saps souhlasil. Zítek měl rozhodnout o osudu celého ostrova. Prozatím ale Saps vyrazili do Trikolóry, aby pomohli zklidnit situaci a obnovit pořádek — v troskách kdysi sjednoceného města, kde ještě před pár hodinami vládl Jophiel_.

Fluixon mezitím pomohl Sapsovy dostavit místo pro další setkání.



Postavy



- **NobleBucket** – Vedoucí Pirátů Alcarasiny



- **TyrannicalRule** – Vedoucí Nvermore



- **Turntapp** – Diktátor Covenantu



- **Sidefall** – Pochybný Novinář, Sidefall News

Mapa



Civilizace v Čtvrtém dni

Z ostrovu 1 zbylo 392 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 468 hráčů

Zbylo 860 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie, Westhelm,

Nevermore, Invernace, Elysium,

Alcarasina, Covenant

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperion