

1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 3

Tento příběh je překladem anglického videa od ish



1000 Players Simulate Civilization: Rich & Poor

ish • 28M views • 3 months ago

Mapa z dne 2



1000 hráčů na Dvou ostrovech – Den 3.....	1
Mapa z dne 2.....	1
3. Třetí Den.....	2
Ostrov 1: Piráti!.....	2
Ostrov 1: Ráj na okraji světa.....	3
Ostrov 1: Císařství se Rozrůstá.....	3
Ostrov 1: Modrý Kříž.....	4
Ostrov 1: Sjednocovací Modrého kříže.....	4
Ostrov 2: Morálka Koalice Cass.....	6
Ostrov 2: Sjednocení ostrovu.....	7
Ostrov 2: Schůze vyslanců.....	8
Postavy.....	9
Mapa.....	10

3. Třetí Den

Ostrov 1: Piráti!

Zpátky na Ostrově 1 se začala vytvářet malá skupinu pirátů, kteří si říkali **Alcarasina**.

„Kámo,“ ozval se jejich kapitán, „my jsme ti nejdrsnější piráti široko daleko!“ Všichni se hlasitě přidali k jeho slovům.



Když se člověk podíval pozorněji, všiml si mezi nimi známé tváře - **Legolikes**.

Ten měl v poslední době spory s vedoucím italské Mafie – **Lingulínim**.

Už můžete tušit jak to dopadne.... **Legolikes**, s vypsanou odměnou za svou hlavu, se potuloval s piráty.... To nemohlo skončit dobře.

„Jo, **Legolikes** je tady!“ zvolal jeden z **Alcarasinů**.

Legolikes se jen zasmál: „Tak tohle je všechno, co máte? Nic moc teda.“

V tu chvíli se strhla potyčka.

Hudba, křik, páry z horké vody – a pak ticho.

„Vaří se!“ křikl někdo.

Ale bylo pozdě.

Legolikes byl mrtvý.

Piráti z **Alcarasiny** ho zabili – nebo spíš vyvařili – ve vroucí vodě. Jenže nastal malý problém.

Admin se ptá **Lingulíniho**: „Slyšel jsi to? **Legolikes** Umřel!“

Lingulíni: „Jo, ale nevíme, kdo dostane odměnu. Ve hře to ukázalo, že se utopil.“

Protože **Legolikes** technicky zemřel na vařící vodu, ne na útok hráče, **Lingulíni** nevěděl komu dát odměnu.

Lingulíny tak netušil, kdo ho vlastně zabil.



Ale piráti věděli, že když hráč zemře, upustí svoji hlavu.

A ta by mohla posloužit jako důkaz, pomocí které získají odměnu.

Tak se vrátili k místu činu a vytáhli z vody **Legolikesovu** hlavu, ještě kouřící od horké lázně.

Piráti **Alcarasina** sice dostanou odměnu ale nikdo z nich netušil, že tímhle činem spustili lavinu událostí, které brzy zasáhne celý ostrov.

Ostrov 1: Ráj na okraji světa.

Zrodila se tu další civilizace s jménem **Elysium**. Byla to druhá největší civilizace na Ostrově 1.

Benji_Button, jejich vedoucí, založil tuto civilizaci poté, co zjistil, že voda na okraji ostrova nebyla vařící. Jeho cíl bylo vytvořit mírumilovnou zemi štěstí — místo, kam mohou uniknout všichni, kdo nechtějí žít v chaosu Císařství **Westhelm**. Místo klidu, hudby a odpočinku. **Elysium** znamená: ráj na okraji světa.



Kousek dál u pobřeží se pár hráčů koupalo a smálo.

„Podívej se, jak můžeme úžasné plavat ve vodě,“ poznamenal někdo z davu.

Dav zpozoroval jak **Admin** se přiblížil, tak jeden z nich zkusil svoje štěstí: „Doufali jsme, že **Admin** dokáže seslat jednu jedinou **mooshroom krávu**.“

Admin se zamyslel, a nabídl: „Dobře. Když někdo z vás v dalších 60 vteřinách hodí na zem rybu čtverzubec, sešlu k vám **mooshroom krávu**.“

Nikdo z nich neměli rybu čtverzubec ale všichni měli rybářský pruty. Tak rychle začali rybařit.

Skoro jim docházel čas ale... „Tady to je,“ zvolal jeden z hráčů, měli štěstí.

Vskutku jak **Admin** slíboval, zjevila se **mooshroom kráva** — zvláštní kráva porostlá houbami, která nadšeně cupitala po mělčině.

Pro **Elysium** tohle znamenalo drobnou radost: ukázkou, že svět pořád umí překvapit.

Ostrov 1: Císařství se Rozrůstá

Do třetího dne už měli hráči Ostrov 1 v podstatě celý zmapovaný.

Zvykli si na prostředí, naučili se hospodařit a stavět pevnější základy svých měst.

„Den první byl katastrofa,“ smál se Císař **Schpood** při rozhovoru s **Adminem**.

„Doslova jsme stáli fronty na chleba. Ale druhý den už jsme začali stavět Koloseum a Citadelu.“

Na chvíli se odmlčel a dodal s úšklebkem: „Jsem doslova nesmrtelný... snad to není předzvěst.“

A měl pravdu — Císař **Schpood** zůstával i po třech dnech nejmocnějším mužem na celém ostrově.

Jeho říše rostla, města se rozšiřovala a hranice se pomalu stávaly jasnějšími. Navenek vládla stabilita, ale pod povrchem už začínalo vřít.



Ostrov 1: Modrý Kříž

Třetího dne byl Císař **Schpood** pozván na mezinárodní setkání pořádané skupinou Modrý kříž, dobročinnou organizací, která sdružovala zástupce různých civilizací.

Tématem byla jediná otázka — co dělat, když sopka na Ostrově 1 vybuchne.



„Pozvali jsme vás, abychom probrali plány v případě erupce,“ pronesla moderátorka setkání.
„Jaké jsou vaše přípravy?“

„Velký bunkr pod zemí,“ odpověděl jeden z vůdců.
„Jen nepoužívat nic hořlavého,“ řekla **Cynnika**.
„Upřímně? Žádný plán nemáme.“ řekl další.

Schpood na to: „Vy nemáte plán? Když ta sopka bouchne, zasloužíte si umřít!“

Všichni se na **Schpooda** koukly s rozhořčením.

Schpood, který původně dorazil s dobrými úmysly, pochopil, že mu schůzky nejdou, tak radši odešel. Ten den zjistil jediné — nesnáší porady.

Když Císař odešel, v sále zůstalo trapné ticho.

„Tohle má být vůdce Ostrova 1?“ ozval se jeden z delegátů.

„Potřebujeme někoho, kdo nás bude zastupovat lépe.“

A právě v tu chvíli se otevřely dveře.

„Promiňte, že jdu pozdě,“ zasmál se příchodí.

Byl to **Benji_Button** z **Elysium**.



Benji spolu s ostatními vůdci začali bavit o možnosti společné aliance Ostrova 1.

Všichni přítomní — včetně zástupců císaře **Westhelmu** — se shodli, že vzhledem k drsným podmínkám na ostrově by spojenectví mohlo změnit pravidla hry.

„Než to ale vyhlásíme oficiálně,“ řekl **Benji**, „musíme přesvědčit i ostatní, kteří tu nejsou aby se přidali.“ Několik civilizací totiž na setkání chybělo. A pokud měl vzniknout spojený Ostrov 1, musel Modrý kříž podniknout výpravy a získat jejich podporu — všechny bez výjimky.

Ostrov 1: Sjednovací Modrého kříže

Prvním krokem bylo získat na svou stranu piráty **Alcarasina**



Shodou okolností právě procházeli kolem, zatímco se jednání Modrého kříže konalo.

„Hej, chlapi,“ ozvalo se z řeky.

„Zdravím,“ odpověděl někdo z delegátů.

Piráti měli ovšem úplně jiný cíl.

Mířili si to k Mafii **Lingulínyho**, aby převzali slíbenou odměnu za hlavu **Legolíkesa**.



„Hledáme **Lingulínýho**, má pro nás odměnu!“, prohodil jeden z pirátů.

„To jsem já,“ ozval se známý hlas.

Lingulínýho pohled padl na trofej, kterou piráti nesli.

„Oó, mamma mia... to vypadá jako malý mozeček!“ zvolal s nechutí.

„Vypadá to jako **Legolíkés**,“ dodal **Lingulíný**

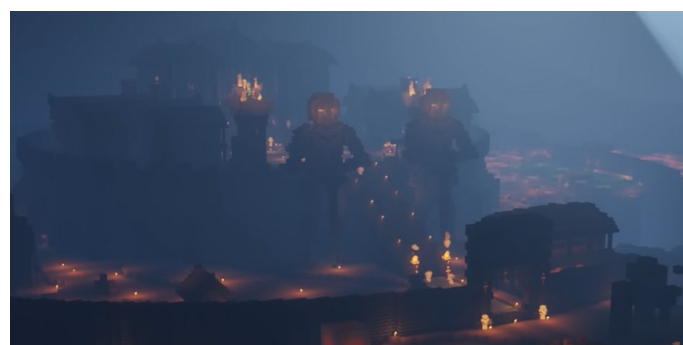
Od měny nebylo ústupu — Mafia si potvrdila, že jde skutečně o hlavu **Legolíkésa**, a předala pirátům zapláceno.

Zatímco se **Lingulíný Mafia** a **Alcarasína** starali o své obchody, **Modrý kříž** pokračoval ve svém poslání.

Další na seznamu byli Kultisté **Nevermore** — ti však slibovali mnohem větší potíže.

Byli uzavření, fanatičtí a nikdo si nebyl jistý, zda je vůbec možné je přesvědčit.

Modrý kříž přesto přislíbil, že to zkusí.



Čtvrtý a poslední národ byl tím nejzáhadnějším.

Jejich civilizace ležela hluboko na jih od sopky, daleko od ostatních a téměř zcela izolovaná.

O této říši se říkalo, že má velmi přísnou vládu, ale také spoustu mimořádně zdatných bojovníků.

Mnozí se jí báli — nikdo se neodvažoval přiblížit.

Přesto všichni věděli, že bez jejich účasti nebude aliance úplná.

Pokud by se všichni dokázali sjednotit, mohlo to znamenat konec utrpení **Ostrova 1**. Lidé, kteří ještě před pár dny bojovali o přežití, měli teď šanci vytvořit nejmocnější spojenectví na světě — **Ostrov 1** by se mohl z opuštěné pustiny proměnit v sílu, která změní rovnováhu celého světa.

Ostrov 2: Morálka Commonwealthu

Na **Ostrově 2** panoval chaos. Všechno to začalo, když si jeden z obyvatel **Commonwealthu** odpálil vlastní dům.

V **Commonwealthu** bylo poněkud rušno...

Část území vyletělo do povětří — a to jen kvůli špatné domluvě. Jedna z pěti vůdkyň, **Coraline**, totiž přišla s myšlenkou, že se národ přesune na východ.

Začala to hlásat ostatním, a tak jeden z obyvatel, v domnění že se opravdu stěhují, prostě všechno vyhodil do vzduchu.



„Myslel jsem, že se stěhujeme!“

„Cože? My se nestěhujeme?“

„Jsem obklopen idioty...“

Celý **Commonwealth** měl ale větší problém než jen nedorozumění — pět vůdců a žádná shoda. Každý měl svůj hlas, každý své ego. Jenže původně šlo o pět samostatných frakcí, z nichž každá měla jiný počet obyvatel.

V rozhovoru s **Adminem**

„Je směšné, že **Almodovův** hlas má stejnou váhu jako můj! Já vedu padesát lidí, on sotva pět!“ rozčiloval se **Wolfram_Arthon** jeden z vůdců **Commonwealthu**.



Nepřetržité hádky a boj o moc způsobilo že spousta nespokojených obyvatelů začali odcházet — někteří dokonce hledali bledení v sousedních státech, třeba v **Koalici Cass**.

Ostrov 2: Morálka Koalice Cass

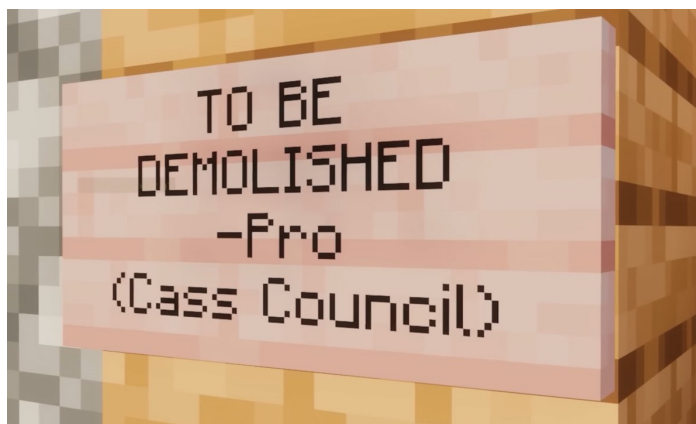


Zatímco **Commonwealth** bojoval s vlastní organizací, **Koalice Cass** vzkvétala. **Cass** měla jasný styl vládnutí — nechat lidi dělat si, co chtějí. Tenhle přístup ji rychle proslavil a většina obyvatel ji milovala. „Jsem s **Cass** už od začátku,“ říkal jeden z občanů. „Zavedla skutečnou demokracii. Každý si může dělat, co uzná za vhodné.“

Jenže právě tahle volnost začala mít i své stinné stránky. Bez jakýchkoli pravidel začaly po ostrově vyrůstat podivné a nevzhledné stavby. Aby tomu zabránila, **Cass** pověřila jednoho hráče jako stavebního inspektora.



Jenže jak už to bývá, moc mu rychle stoupla do hlavy. „Chce mi zbourat dům!“ stěžoval si jeden z obyvatel. „Prý nesplňuje normy!“



Lidé se nakonec rozhodli jednat po svém.

Když se inspektor vydal do jednoho z domů, aby ho „zkontroloval“, sotva vstoupil do dveří, spustila se past — a inspektor padl. Bylo po něm...



Ostrov 2: Morálka Trikolóry



Třetí den na Ostrově 2 se formovala tři hlavní mocenství:

Commonwealth, Koalice Cass a Trikolóra.

Trikolóra byla středověká civilizace rozdělená do tří oblastí, z nichž jeden se nacházel hluboko pod zemí.

„Pane bože, tohle je obrovské,“ řekl **Admin**, když poprvé sestoupil do jejich podzemního města.

O **Trikolóře** a jejím vůdci **Jophiel_** se toho mezi ostatními vědělo jen málo. Drželi se spíše stranou a **Jophiel_** se soustředil na budování města, ne na politiku. Přesto za ním lidé často přicházeli a přinášeli novinky a drby o dění na ostrově. „Už mám těch politických hádek po krk,“ povzdechl si **Jophiel_**.

Jednoho dne ale dorazila zpráva, která vyvolala pozdvižení: „Lidé mají obavy, že **Aperion** se je chystá kolonizovat!“

Nakonec se ukázalo, že šlo o pouhou fámu. **Aperion** nebyl žádné impérium, ale jen malé městečko vedené hráčem jménem **AlkalineAlke**. Bylo to dokonce jediné město kromě **Lumináry**, které přímo sousedilo s oceánem směrem k Ostrovu 1.



Ostrov 2: Sjednocení ostrovu

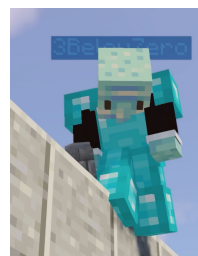


Pověsti o tom, že Ostrov 1 se sjednocuje, se ukázaly jako pravdivé. To vyvolalo obavy — zvláště v pohraničních civilizacích. **Jophiel_** z **Trikolóry** svolal mimořádné shromáždění a pozval hlavní vůdce a vyslance Ostrova 2. Cílem bylo projednat, co dělat proti možné hrozbě z Ostrova 1.

Jediný vůdce, který odmítl dorazit, byl **3BelowZero**. Ten byl zaneprázdňený stavbou mostu pro **Luminaru** a poslal místo sebe zástupce, **Fluixon**.

V rozhovoru s **Adminem**, **Fluixon** prohlásil:

„Nezajímá mě, co říká **3BelowZero**. Musíme zajistit, aby se všichni sjednotili proti Ostrovu 1.“



Protože šlo o nejdůležitější událost na Ostrově 2 dosud, **Jophiel_** navrhl přizvat nezávislého moderátora. Někoho, kdo by vedl jednání nestranně a nebyl členem žádného národa: **Saparata(Saps)**.

V rozhovoru s **Adminem**:

„**Saps**, kam jdeš?“ se zeptal **Admin**

Saps odpověděl ve stresu:

„Prý mám vést schůzi s vůdci Ostrova 2.“

A pak přiznal, co cítil: „Ne, nejsem nadšený.“

„Jsem vydešený.“

„Už vidím jak nechtěně tím způsobím válku.“



Ostrov 2: Schůze vyslanců



Saparata začíná schůzku:

„Vítejte, vítejte.“

„Doufám, že už jsou tu všichni.“

SitzKrieg0, Vyslanec **Commonwealthu**:

„My, Velký a Mocný **Commonwealth**, se těšíme na plodnou diskusi.“

AlkalineAlke, Prezident **Aperionu**: „Jako

prezident **Aperionu** mám obavy o naše město, a proto navrhuji, abychom uzavřeli obranný

pakt:“

„Pokud bude napaden jeden z nás, hrozba se stane hrozbou pro všechny.“

Vyslanci **SitzKrieg0**, **Jophiel_** a **CallMeCass**, hlasitě souhlasili s nápadem.

Fluixon: „Tohle je sice dobrý začátek ale pokud Ostrov 1 zaútočí třeba na **Luminara**, je otázkou, zda vůbec stihneme dorazit. Do té doby bude **Luminara** zničena. Proto bychom měli předejít očekávaného útoku.“

Jophiel_ mu navazuje: „Na Ostrovu 1 mají větší problémy, lidé hladoví a mají nedostatky všeho. Představte si, jak rychle bychom jim mohli změnit názory, kdybychom jim místo nepřátelství poslali pomoc.“



CallMeCass: „Myslím, že **Jophiel_** má pravdu. Udělejme obranný pakt, ale zároveň pošleme pomoc Ostrovu 1. Připravme se na obranu, zároveň usilujme abychom předešli válce.“

Cassův názor byl populární a dost vyslanců se ozvalo že souhlasí.

Najednou se zvedl hlas odpůrce:

Fluixon: „Ne! To je nesmysl. Ostrov 1 dělá proti nám propagandu ve které volají po smrti Ostrova 2. Jsou žárliví na náš ráj a to co jim pošleme, jídlo, brnění, zbraně atd., tak použijou proti nám.“

SitzKrieg0 se souhlasem přidá: „Možná má pravdu.“

AlkalineAlke: „Nejsou divočáci, jen potřebují pomoc!“

Fluixon: „Proboha, jak můžete být tak naivní. Ostrov 1 je sjednocen. Mají stovky lidí se stejným cílem: zabrat naše zdroje. Pokud zaútočí na kteroukoliv naši civilizaci, stačí jim jen projít vpřed. Proto musíme hned sloučit naše národy do jedné civilizace nebo zaútočit na Ostrov 1 jako první.“

Následně se rozbouřila hádka mezi všemi.

Saparata: „Lidi, lidi nemůžeme takhle jednat. Pojďme hlasovat.“

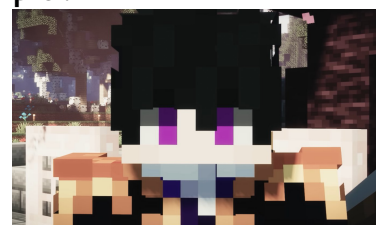
Saparata: „Kdo je pro **Fluixonův** plán: považovat Ostrov 1 za nepřitele, řekněte 'pro'.“

Pro: **Fluixon**

Saparata: „Kdo je pro poslání pomoci Ostrovu 1 řekněte 'pro'“

Pro: všichni ostatní.

Fluixon se hluboce zamyslel: „Tohle budu muset udělat jinak...“



Postavy



- **Benji_Button** – Vedoucí Elysium



- **AlkalineAlke** – Vedoucí Aperionu



- **20JP** – Jeden z Vedoucích Commonwealthu
- **Almond1778** – Jeden z Vedoucích Commonwealthu
- **Korulein** – Jedna z Vedoucích Commonwealthu
- **SitzKrieg0** – Jeden z Vedoucích Commonwealthu
- **Wolfram_Arthon** – Jeden z Vedoucích Commonwealthu



Mapa



Civilizace v třetím dnu

Z ostrovu 1 zbylo 416 hráčů

Z ostrovu 2 zbylo 484 hráčů

Zbylo 900 hráčů z původních 1000 hráčů

Civilizace:

Ostrov 1: Lingulini Mafie, Westhelm,

Nevermore, Invernace, Elysium, Alcarasina

Ostrov 2: Koalice Cass, Commonwealth,

Trikolóra, Barbieland, Luminara, Aperiaon